

キャラクター名
?? ?

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	ハヌマーン					
オプション			年齢	28	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率	33 %
出自	権力者の血統		経験	汚れ仕事	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	2	1	2			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	射撃	5r+5	-	5		至近攻撃時、攻撃力+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ウェポンケース		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
		Dロイス:音使い	P	N	
		戦友	P 懐旧	N 悔悟	
		家族	P 執着	N 隔意	
		村雨	P	N 無関心	
		懐刀	P 信頼	N 猜疑心	
		オルフェン	P	N	
		所長	P	N	
最大財産P:		8	残り財産P:		0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ハヌマーン	2							
効果:								
マシラのごとく	4	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力+ (Lv×10)、判定ダイス-5、シナリオ1回								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: クリ値-1 (下限5)								
浸透撃	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: ガード、カバー不可、シナリオLv回								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+Lv								
音界の王	1	6	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせたエフェクトのLv+1、シナリオLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--