

キャラクター名  
ヴィザール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		師と呼べる人物がいる 大きな嘘をついている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	2		20 + 1	3
体	10	敏捷度	11			18	3
		筋力	8	1		19	3
心	4	生命力	8			18	3
		知力	8			12 + 1	2
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
セージ	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		IB31 p		p
武器習熟A/ソード		IB31 p		p
必殺攻撃		IB38 p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		キャッツアイ	クリティカルレイ

名誉アイテム	点数
武器防具アイテム専用化	50
名誉点所持	0 /合計 50

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	鋼鉄の籠手		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄刀	1H両	19		2d+ 7	10	11	28										
相当品：スティールブレッド 刃の研がれていない鈍器。急所を打つ																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカードB(金)	○□□○□□
マテリアルカードA(金) x6	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	510 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	7	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	仮面 2期になってしれつと再登場する人の必需品
首	
背中	
右手	知力指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	知力指輪

装備品	説明
左手	器用指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
「誇り、か・・・」 かつて理想に燃え、人々を救うために剣を振るった救世主。	○□□□⑤
育ての親でもある師の元での修行を経て、己の誇りと理想を込めた剣で争いを止めるために旅に出た しかし未熟さ故に、共に争いのない世界を目指そうとしていた「魔王」と呼ばれる蛮族の首領に裏切られ、 蛮族と手を組んで平和な世界を目指そうとした自らの選択によって、多くの罪のない者たちを犠牲にした。 彼女は命からがら生き延びて、己の力不足と信じた理想を捨て、ひたすら剣の道を歩み始めた。	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳
種族思想血筋、この世界に善悪はおらず、剣を向ける理由は敵であること。ただそれだけ。	○□□□㉕ ○□□□㉖
仲間を信じれば裏切られる。	○□□□㉗ ○□□□㉘