キャラクター名
カイル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	15ぐらい
冒険者Lv	5	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	150		有名人の友人がいる		
			愛読書を持ち歩いている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	2		22 + 2	4
		敏捷度	9	1		22 + 2	4
体	6	筋力	6	3		15	2
		生命力	9	2		17	2
心	8	知力	9	1		18 + 1	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
マギテック	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	9	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 9	10	8	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指輪	
腰 マギスフィア小	オプションタゲサ MP-1
足	
その他 能力増強腕輪	

装備品	説明
左手 能力増強腕輪	

その他メモ

エルフが多めの集落出身で
友人（人間かルンフォ）の影響で魔動機術に興味を持つが
エルフまみれで理解をもらえずに育ったので
ちょっとひねくれてしまった

戦場近くのエルフの集落出身で（あるのかしらん）
戦場が近い割に周りのエルフみんな脳天気で
こんなことじゃいつ攻められるかわからないと主張しつつも
粋がりたい子どもの言い分だと聞き入れてもらえなくて
結構捻くれてしまったけど根はまっすぐだと思います
戦火から逃れてきた人間を一人かくまった時にその人と知り合って

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カイル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
B級赤x6	○□□○□□
A級赤x8	○□□○□□
保存食	○□□○□□
保存食x14	○□□○□□
テント	○□□○□□
前金	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□

所持金	6033 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0