

キャラクター名 モルディオ グレッセイ プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	20〜?
冒険者Lv	13	経歴	楽しく散歩が心情		
経験点	518000		いつでも散歩 食べ物大好きオッサン		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	50				72	12
	12	50				72	12
筋力	6	100				116	19
	6	200				216	36
知力	12	100				122	20
	12	100				122	20

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	マギテック	10				
グラップラー	13	スカウト	13				
フェンサー	13	レンジャー	10				
シューター	10	セージ	10				
ソーサラー	10	エンハンサー	13				
プリースト	10	バード	10				
フェアリーティマー	10	ライダー	13				

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃	1B39p
追加攻撃	220p	回避行動	1B29p
投げ攻撃	225p	足さばき	1B29p
カウンター	2120p	二刀無双	1B31p
鎧貫き	1B39p	双撃	1B30p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1B39p
トレジャーハント	2120p	魔法拡大/数	1B39p
ファストアクション	2123p	鷹の目	1B30p
影走り	2120p	防具の達人	1B32p
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	1B31p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
両手利き	223p		p
二刀流	221p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	25	25	32
グラップラー	13	25	25	32
フェンサー	13	25	25	32
シューター	10	22	22	29

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	普段着	1	0	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	27	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デス・ガン	1H(2h)	25	-2	2d+ 20	10	40											
シューティングスター	1h投	15	5	2d+ 27	10	34	40										
ウロボロス	1h (2h)	30	-5	2d+ 20	10	37	55										
ガルドリズム	1h	20	1	2d+ 26	9	37	60										
ガルグウィン	1h	20	1	2d+ 26	9	37	60										
アルカナハルバード	2h	35	-2	2d+ 23	10	47	100										
深淵の幕開け	1h	50		2d+ 25	10	40	60										
深遠の終焉	1h	50		2d+ 25	10	40	60										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	72 _m	216 _m	2d+ 27	15	270
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 33/30	2d+ 25	2d+ 49	2d+ 33	242	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	30			
神聖魔法	10	30			
妖精魔法	10	30			
魔動機術	10	30			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>魔人と呼ばれる人族最強候補の一人 あえて手加減して13のまま</p> <p>特殊能力 騎士という名の魔人 人族最強の一人に含まれる その理由のひとつがこれだ 常時防護+15、魔法ダメ-10 光を纏いし羽 手持ちのエンジェルフェザーを羽に変形させて飛行状態になり回避と移動にボーナスを得る。1本毎に回避+1、移動+5 エンジェルクラッチメント 飛行状態の時のみ可能、エンジェルフェザーが対象に追撃する。対象は回避が1本毎に-2される 騎士道の掟 正面からしかの戦いしか出来ない、また自分にダメージを与えた者にしか攻撃はしない。 増幅する魔力の衝動 自分にバフを3ターン毎に付与する</p>	<p>自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚</p>
---	--

