キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
灰色の庭	2	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	―	
効果： ﾗｳﾝﾄﾞ中 【行動値】－[LV×3]								
ﾀｰｹﾞｯﾄﾛｯｸ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	―	
効果： ｼｰﾝ中 単体白兵攻＋[LV×3]								
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	80%	
効果： ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ HP20点消費 ｼﾅﾘｵ1回								
完全獣化	3	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	―	
効果： 【肉体】D＋［LV＋2］ 素手のみ								
破壊の爪	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	―	
効果： 素手変更								
ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	―	
効果： 戦闘移動 ｼｰﾝLV回								
復讐の刃	2	6	ｵｰﾄ	至近	単体	対決	―	
効果： 白兵 C値－LV(下限7) ﾘｱｸｼｮﾝ×								
孤独の魔眼	2	4	ｵｰﾄ	視界	特殊	自動	―	
効果： 範囲を単体へ変更 ｼﾅﾘｵLV回								
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果： 判定失敗 ｼﾅﾘｵ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								