

キャラクター名  
ヴァンパイちゃん

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス		暗示	破局
サブクラス		寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
【指導者】	
【触れた指】	
【雪】	外なるも毎年暮れが来るのを前にフロンティアへ行く。あなたに雪が降ってきた。雪で静寂と癒やることがあったのだ。雪だるまを作。雪を投げ合い。雪を蹴り合ひで遊ぶ。毎年必ず行く習慣ができて、くたくたになるまで遊びました。
【邂逅】	暗く寒い夜に、あなたと出逢った。最初は言葉が通じなかった。あなたに話しかけたら、あなたは話しかけてくれた。あなたに話しかけたら、あなたは話しかけてくれた。あなたに話しかけたら、あなたは話しかけてくれた。あなたに話しかけたら、あなたは話しかけてくれた。
【誕生日】	あなたの誕生日、おめでとう。あなたに話しかけたら、あなたは話しかけてくれた。あなたに話しかけたら、あなたは話しかけてくれた。あなたに話しかけたら、あなたは話しかけてくれた。あなたに話しかけたら、あなたは話しかけてくれた。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベアトリス	対抗	0 ①②③④⑤	
リディア	憐憫	0 ①②③④⑤	
エイル	信頼	3 ①②③④⑤	
ロートス	対抗	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ						
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程 効果
ポジション		癒し		オート	-	効果参照 他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照
メインクラス		あやつり糸		ラピッド	効果参照	0-1 対象の姉妹1体は任意の「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用してよい。そのマニューバのコストはあなたが支払う。
メインクラス		幻影		ラピッド	3	0-1 あなた1体を対象とした「アクション」または「ラピッド」のマニューバ1つの対象を、そのマニューバの射程内にある他の対象として新しい1体に変更する。
サブクラス		パペット		アクション	4	効果参照
メインクラス		死体電流		オート	-	自身 パトルパーツにおいて元々のコストが3以上のマニューバのコストを-1（最低1）してよい。
				オート		
頭		のうみそ		オート	-	自身 最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身 最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0 肉弾攻撃 1
頭		シンセサイザー		ラピッド	3	0-1 射程内の姉妹全員からあなたに対して対話判定を行ってよい。
頭		アドレナリン		オート	-	自身 最大行動値+1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0 妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
		赤い翼		オート		たからもの。
				オート		
腕		こぶし		アクション	2	0 肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0 支援 1
腕		かた		アクション	4	自身 移動 1
				オート		
胴		せぼね		アクション	1	自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-
胴		はらわた		オート	-	-
胴		サーキット		オート	-	自身 最大行動値+1。このパーツが損傷した時、あなたは自分の任意のパーツを1つ損傷する。
胴		トランジスタ		オート	-	自身 胸部に損傷していない「携帯型バッテリー」「リミッター」を除く最大行動値を加算するパーツがある場合のみ最大行動値+2。
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2 移動 1
				オート		
脚		ほね		アクション	3	自身 移動 1