キャラクター名

コハク

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	1

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	3	3
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
少女	顔はハッキリ思い出せたけど、彼女は誰なのだろう？少なくとも姉妹の誰かではないみたいだ
鎖	故郷？の軍事施設に繋がれていたようだ
殺戮の天使	誰かに兵器扱いされているのだろうか、それとも道具扱い？どちらにしろ人として扱われていないことには変わりない。
故郷	ここでよく遊んでいた。一番好きだったのは「洋服屋」さん素敵な服がいっぱいで、いつか大人になったら…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フランシスカ	信頼	3	①②③④⑤	
マルファ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		ジャッジ	参照	自身	任意の未練に狂気点+1。支援3.
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	自身を対象とする攻撃の出目-1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造Ｉｖ3のパーツを1つ獲得。このパーツは修復可。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。肉弾・白兵ダメージ+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に「防御1」。腕部の肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
腕		たからもの【本】		オート	なし	自身	戦闘終了時、任意の狂気点-1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断+攻撃の出目+1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1