キャラクター名
"虹彩の精霊術師"ヨハン・アンデルセン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	12530		田舎で育った		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2	7	2	17 + 2	3
		敏捷度	12	6		24	4
体	6	筋力	9	3		18	3
		生命力	7	5		18 + 5	3
心	9	知力	8	14		31	5
		精神力	8	8		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9	エンハンサー	2
ソーサラー	2	デーモンルーラー	2
コンジャラー	2		
プリースト	2		
フェアリーテイマー	13		
マギテック	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ	○	○

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	13	12
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		14	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ 専用武器にしたフリッサ。 専用にチェックいれても器用が増えなかったので上で修正。	1H	8		2d+ 12	9	12	13										
レイピア 専用武器にしたレイピア。	1H	8		2d+ 12	9	12	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 14	7

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7	魔動機術	2	7
操霊魔法	2	7	召異魔法	2	7
深智魔法	2	7			
神聖魔法	2	7			
妖精魔法	13	18			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	射程〇mの妖精魔法の射程+10m
耳	マギスフィア（小）	
顔	アメジスト・キャット 赤の眼鏡	眠らない
首	サファイア・ペガサス 祈りのアミュレット	回復魔法の回復量+1
背中	コバルト・イーグル サーマルマント	炎&水・氷ダメージ-1
右手	トパーズ・タイガー マナリング	魔法ダメージ+1 魔法発動体としても使える
腰	エメラルド・タートル ブラックベルト	
足	アンバー・マンモス ブーツ	
その他	ルビー・カーバンクル 聖印	

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

【概要】
精霊を操るデュエル大会で優勝したことのあるヨハンは
名前もない田舎の方でルビーカーバンクルをはじめとしたデュエルの精霊達と暮らしていたけどひょんなことから家族とはぐれてしまい、もう一度会うために旅をしているよ。
そんな彼にはかつて競い合う友人（十代）がいたけどその友人はティンに追われているよ。

生まれつき方向感覚が鈍く、ルビーの力によって人並みの方向感覚を保っていた。
しかしルビーとはぐれてしまっていた為、彼は究極の方向音痴…
…だったが、コークル姫らに保護されたルビーと再会したことにより、人並みの方向感覚を取り戻すことができた……多分。
家族と長い間離れていた影響か、ヨハンには時々人として何かが欠けていることがある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

"虹彩の精霊術師"ヨハン・アンデルセン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
家賃x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセットx15	○□□○□□
保存食x15	○□□○□□
	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
	○□□○□□
①冒険者セット	○□□○□□
②テント	○□□○□□
③毛布	○□□○□□
④叡智の腕輪	○□□○□□
⑤矢（12発）x2	○□□○□□
⑥矢筒	○□□○□□
⑦魔晶石	○□□○□□
⑧魔晶石	○□□○□□
⑨魔晶石	○□□○□□
⑩	○□□○□□
筋①アウェイクポーション	○□□○□□
筋②アウェイクポーション	○□□○□□
筋③	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□