

キャラクター名
化物

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷したとき、最大行動値+2。効果中はこのパーツを修復不可
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃のみ
頭		どくばり		アクション	3	0(~1)	肉弾攻撃3(4)
				オート			
腕		肉切り包丁		アクション	2	0(~1)	白兵攻撃2(3)
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを「ラピッド」として使用する。
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
				オート			
胴		第二形態		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
腕		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		かたいひふ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		かたいひふ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1Tに何度でも使って良い。
				オート			
脚		膝蹴り		アクション	2	0(~1)	白兵攻撃2(3)、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1