

キャラクター名  
エルキドゥ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	神造兵装
オプション		年齢	?	性別	?
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35%
出自	ウルクの神々	経験	地上にて。	邂逅	半ルメッシュ、敵対ズットモ、エルキドゥ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	95
肉体	0	0	0	15		15	行動値	55
感覚	2	0	0	13		15	(非装備時)	55
精神	2	1	0	12		15	戦闘移動	60
社会	4	0	0			4	全力移動	120

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	25		射撃			RC	25		交渉	40	
回避	5		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	15r+25	0	-5		殴る。そして、殴る。
		0				
「熱くなってきたね」		0				セッアップ 効果:対象の攻撃力+14(ラウンド)(10)
「さあ、どこを切り落とそうか」		0				セッアップ 効果:対象のC値+1(シナリオLv回)(11)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
幸運の守護	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: 領域内の物体をコントロールし、攻撃を避けるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定で、あなたはドッジを行なえる。								
ハイパータフネス	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: あなたのレネゲイドが、非常に高い生命力を与えてくれることを表すエフェクト。あなたの最大HPを+[LV×3]する。このエフェクトは浸蝕率によるレベルアップの効果を受けない。								
スピードアップ	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 生存のためより早く体が反応することを表すエフェクト。あなたの行動値を+LVする。このエフェクトは浸蝕値によるレベルアップの効果を受けない。								
ジャミング	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 領域内の物体を操り、対象の攻撃を阻害するエフェクト。対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを-LV個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
縮地	7	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 領域内の距離を操作し、自由に移動するエフェクト。あなたが戦闘移動、または全力移動を行う直前に使用する。その移動では、シーンの任意の場所に移動できる。この移動では離脱を行える。このエフェクトでは1シナリオにLV回まで使用できる。								
束縛の領域	1	5	オート	至近	自身	効果	80↑	
効果: あなたから「射程:視界」に存在するキャラクターが攻撃の判定を行った直後に使用する。その攻撃の判定の達成確率を難易度として、このエフェクトを組み合わせる判定を行う。成功した場合、その攻撃は失敗となる。このエフェクトは「ジャミング:リアクション」のエフェクトを組み合わせることができ、1シーンに1回まで使用できる。								
妖精の手	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の行動を助けるように、領域を変化させるエフェクト。対象が判定のダイスを振った直後に使用できる。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っていない最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオにLV回まで使用できる。								
パワーカバー	10	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 与えられた衝撃をレネゲイドの力でそらすことで防御力を高めるエフェクト。あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+LVする。								
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果: 武器に因子を埋め込み、性能の限界を突破させるエフェクト。あなたが行なう攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃に使用する武器ひとつの攻撃力を2倍にする。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に選択した武器は破壊される。								
カ場の形成	7	3	セッアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 攻撃能力を増加させる領域を形成するエフェクト。そのラウンドの間、対象の行うあらゆる攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。								
奈落の法則	5	4	セッアップ	至近	範囲	自動	-	
効果: 領域を自身の因子で塗りつぶすエフェクト。そのラウンドの間、対象が行なうあらゆる判定のクリティカル値を+1する。このエフェクトはあなた自身を対象とすることはなく、1シナリオにLV回まで使用できる。								
アニマルテイマー	5	3	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: あなたの"因子"を動物に埋め込み、その動物を意のままに操ることによって、行動の補助をさせるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
コンソントレイト:オルクス	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。								

効果: 集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。								
---	--	--	--	--	--	--	--	--

