キャラクター名	プレイヤー名
オルタ	

シンドローム	サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	シスター
	サラマンダー	年齢	１７	性別	♀
オプショナル					
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	待ち望まれた子	経験	屈辱	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	30	20	55
感覚	0	0	1	20		21
精神	2	0	0	12		14
社会	2	0	0			2

HP	174
行動値	66
(非装備時)	66
戦闘移動	71
全力移動	142

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	11		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	55r+1				殴る。
「全ての邪悪を此処に」	白兵	60r-1		27		ﾏｲﾅｰ　効果：命中-2　攻撃力+13 ガード値：6　ダイス+5　攻撃力+14　【15+16+17】
		0				
「報復の時は来た！」	白兵	65r-1		82		ﾒｼﾞｬｰ　効果：C値-3　攻撃力+13 ダイス+5　攻撃力+14　攻撃力+21　ダイス+5　攻撃力+14　攻撃力+20　ﾄﾞｯｼﾞ：ダイス-7　【3+4+5+6+7+8】

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産Ｐ：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ハイパータフネス	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：あなたのレネゲイドが、非常に高い生命力を与えてくれることを表わすエフェクト。 あなたの最大HPを+[LV×3]する。このエフェクトは浸蝕率によるレベルアップの効果を受けない。								
スピードアップ	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：生存のためより素早く体が反応することを表わすエフェクト。 あなたの行動値を+LVする。このエフェクトは浸蝕値によるレベルアップの効果を受けない。								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、《コンセントレイト：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
灼熱の砦	7	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：内に溜め込んだ熱を開放することで絶大な破壊をもたらすエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×3]する。 ただし、あなたがこのラウンド中に 戦闘移動、全力移動、離脱のいずれかを行なっている場合、 このエフェクトは使用できない。								
炎の刃	7	2	メジャー	-	武器	対決		
効果：武器や弾丸を白熱させダメージを上昇させるエフェクト。 超高温に達したその攻撃はあらゆる対象をバターのように溶かし破壊する。 このエフェクトを組み合わせてた攻撃の攻撃力を+[Lv×2]する。								
結合粉砕	5	4	メジャー	-	-	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果：超高温と超低温とを相互にたたきつけ、分子間に働く結合力を破壊するエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。 さらに、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。								
クロスバースト	5	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果：冷気と灼熱を同時に作り出し、 そのふたつを融合させた力場によって攻撃するエフェクト。このエフェクトを組み合わせて行なう攻撃の攻撃力を+[Lv×4]する。 ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスは-2個される。								
冷気の鎌	7	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：武器に触れるだけで対象を 凍結させるほどの超低温の冷気をまとわせ攻撃するエフェクト。その冷気は相手の動きを鈍らせ、回避を極度に困難にする。このエフェクトを組み合わせた攻撃に対するドッジは、 判定のダイスが-Lv個される。								
プラズマカノン	7	4	メジャー	視界	単体	RC	100	
効果：あらゆる物体を蒸発させるだけの熱量をもったプラズマ球を作り出し、 相手めがけて発射するエフェクト。その威力は圧倒的だ。 「攻撃力：+[Lv×5]」の射撃攻撃を行う。								
氷の戒め	5	3	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：氷のツタを生み出し、それによって相手の手や足を地面などに固定し、 動きを封じるエフェクト。 射撃攻撃を行なう。命中した場合、そのラウンドの間、 対象が行なうあらゆる判定のダイスを-[Lv+1]個する。								
エネルギーマイスター	7	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：対象の体温を急上昇、あるいは急低下させることによって、 防御の上から生命力を削り取るエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた攻撃に対してガードを行なった場合、 その対象はHPを[Lv×3]点失う。								
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：灼熱の壁を展開し、防御するエフェクト。対象にHPダメージが適用される直前に使用する。 対象が受ける(予定の)ダメージを-[Lv+2]D点する。このエフェクトはあなた自身を対象にできない。 このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
灼熱の結界	7	2	オート	自身	至近	自動	-	
効果：あなたの周囲に灼熱の空間を作り出し、 弾丸や矢などを飛来する前に焼き払うエフェクト。 あなたがガードを行なう際に宣言する。 このガードの間、あなたのガード値を+[Lv×2]する。								

「主よ、この身を捧げます_________。」

キャラクター名	プレイヤー名
オルタ	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「さぁ、首を切りましょう。おさらばです」	白兵	65r-1		61		ﾒｼﾞｬｰ 効果：C値-3 攻撃力+13ダイス+5 攻撃力+14 ダイス+5 攻撃力+14 攻撃力+20 ダイス-7 【3+5+6+7+8】
「喰らえ！」	ＲＣ	14r		35		ﾒｼﾞｬｰ 効果：C値-3 攻撃力+３５ ダイス-6【9+１０】
		0				
「神がおわしめすならば、御身にじゃ必ずや天罰が下るでしょう」		0				ｵｰﾄ 効果：ダイス-７D点 自身に使用不可【１２】
「私は消えない・・・！消えられるものか……！」		0				ｵｰﾄ 効果：ガード値14点【１３】
		0				
「これは憎悪によって磨かれた我が魂の咆哮・・・吼え立てよ、我が憎怒【ラ・グロンドメント・デュ・ヘイン】」	白兵	55r+1		14D点		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ 効果：攻撃力14D点 自動成功 リアクション不可 【20】

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
燃える魂	5	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果：熱によって傷を癒すエフェクト。 あなたが戦闘不能となった時に使用する。 あなたは戦闘不能を回復し、HPを[Lv×10]まで回復する。 このエフェクトは１シナリオに１回まで使用できる。								
氷炎の剣	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：大気中の水分を凍らせて、あるいは炎をプラズマ誘導して形にして、武器を手の中に生み出すエフェクト。形状はあなたが自在に決めてよい。そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。種別：白兵 技能：白兵 命中：－2 攻撃力：＋［LV＋6］ ｶﾞｰﾄﾞ値：6 射程：至近								
炎の加護	7	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：炎と同調し、自在に操るエフェクト。 そのメインプロセスの間、あなたが行なう サラマンダーのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
氷の加護	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：空気中の水分を結晶化させて氷の刃と変え。次にあなたが行う攻撃とともにたたき込むエフェクト。 そのメインプロセスの間、あなたが行うサラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を＋［LV×２］する。								
揺るぎなき心	5	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：温度によって身体機能を調節して、不利な状況を突破するエフェクト。 戒めを焼き、病魔を凍らせ、あなたはふたたび立ち上がるのだ。 あなたが受けているバッドステータスを[Lv+1]個回復する。 ただし、バッドステータスの暴走は回復できない。								
氷雪の守護	5	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：自身の周囲に氷の壁を展開し、攻撃の威力を減衰させるエフェクト。 対象にHPダメージが適用される直前に使用する。 あなたが受ける(予定の)ダメージを-(Lv)D点する。 このエフェクトは１ラウンドに１回まで使用できる。								
極大消滅波	7	4D10	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動	120	
効果：純粋なエネルギー力場を現出させ、対象を消滅させるエフェクト。対象に[Lv+2]D点のHPダメージを与える。このエフェクトに命中判定はなく、対象はリアクションを行なうこともできない。このエフェクトは１シナリオに１回まで使用できる。このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせて使用できない。								
ﾘﾌﾚｯｸｽ ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	3	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	自動	-	
効果：反射能力を発揮するエフェクト。 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、《リフレックス：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								