

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	渡来
出自(効果)	運び屋			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	16	12	9	9	9	6
ボーナス	6	5	4	3	3	3	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	7	7	6	3	3	3	3

HP	93
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バルディッシュ	至近	-2	15	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具									
能力値			7	0	6	0	3	9	12
スキル			6						
その他									
総計(右)			11	15					
総計(左)					4	18	3	7	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0	所持金:	10830	預金・借金:	
最大重量:	19				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーファイター	★		パッシブ/メイン		自身		遊泳	
効果:	武器ダメージ+1D 《水陸両用》取得							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アクアバースト	★		パッシブ		自身		遊泳	
効果:	ダメージ+2D							
アームズマスタリー:斧	★		パッシブ		自身			
効果:	命中+1D							
ウェポンルーラー	5		パッシブ		自身			
効果:	武器命中+[SL+1]							
セルフプライド	3		パッシブ		自身		遊泳	
効果:	武器ダメージ+[(SL)D]							
アクアスタンス	★	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	水中でなくとも遊泳状態になれる。ペナルティは無視							
スキップジャック	5	5	マイナー		自身	自動成功	遊泳	
効果:	武器命中+1D ダメージ+[SL×4]							
シャークバイト	★	5	スキップジャック		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃が水属性になり、1点でもダメージを与えたらスタンにする。							
メールシュトローム	3	6	DRの直前		自身	自動成功	水/遊泳	
効果:	<水>属性、ダメージ+[(SL×2)D] 1シーン1回							
ボルテクスアタック	★				自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	対象:単体に変更し、ダメージ+[CL×10]							
リサーチ	★		パッシブ		自身			
効果:	【感知】判定の情報収集の判定+1D							
アスレチック	★		パッシブ		自身			
効果:	登攀や跳躍の【筋力】判定+1D							
ブロウストライカー I	★		イニシアチブ		自身	自動成功	1/シナリオ	
効果:	フェイト1点消費して《スラッシュブロウ》の使用回数+1							
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果:	シナリオ開始時に5個のMPポーションか、2個のハイMPポーションを取得する。							

13d+35 +6d+CL

