

キャラクター名  
十四松

プレイヤー名  
 

<b>ポジション</b>	オートマトン	<b>享年</b>	
<b>メインクラス</b>	バロック	<b>暗示</b>	7. 渴望
<b>サブクラス</b>	ステーション	<b>寵愛点</b>	10

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	10

記憶のカケラ	内容
68. 絵	
15. 歌	
【緑の声】	

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	1	1	2
<b>変異</b>	3	0	3
<b>改造</b>	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(3小さなアンデッド)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松にーさん	保護	2	①②③④⑤	
カラ松にーさん	恋心	2	①②③④⑤	
ー松にーさん	依存	2	①②③④⑤	
トッティ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	BPでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度使ってもよい
メインクラス		自意識(結晶化)		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。1ターンに何度でも使用してよい
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ獲得
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージ身代わり。1ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際任意の未練から1減少させてよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了かこのパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レゾナンスはあなた以外を対象とした攻撃判定-1の修正を受ける(この修正は累積しない)
腕		聖澤庄之助(小さなアンデッド)		オート			ビジリサカ ↓ ヨウノスケ ↑ ダー !! 動くよ !!
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		絵具(棺桶)		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていない場合は自身の任意損傷パーツを2つ損傷前の状態に戻してもよい
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	BP終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復してよい
胴		片羽根(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1