キャラクター名	プレイヤー名
ジル	

シンドローム	ノイマン	ワークス	宗教家	カヴァー	神父
	ソラリス				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	貴族	経験	聖女よ。	邂逅	C0000000000000000!!!!!!!!

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	4		4
感覚	0	0	0	4		4
精神	4	0	0	26		30
社会	4	1	0	15		20

HP	88
行動値	48
(非装備時)	48
戦闘移動	53
全力移動	106

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	30		交渉	20	
回避	45		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「ご照覧あれ」		0				ｾｯﾄｱｯﾌﾟ　効果：ダイス+5　(4)
		0				
「『人の嫌がることをやってはいけない』など、幼子でも分かる理屈であろうに……！」		0				ﾒｼﾞｬｰ　効果：C値-1　ダイス+5　(6)
「最高のCoooooooolをお見せしましょう！」	交渉	20r+20		5		ﾒｼﾞｬｰ　効果：対象の判定ダイス-5・攻撃力+5・放心付与　(5+7+9)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	40	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ハイパータフネス	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：あなたのレネゲイドが、非常に高い生命力を与えてくれることを表わすエフェクト。 あなたの最大HPを+[LV×3]する。このエフェクトは浸蝕率によるレベルアップの効果を受けない。								
スピードアップ	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：生存のためより素早く体が反応することを表わすエフェクト。 あなたの行動値を+LVする。このエフェクトは浸蝕値によるレベルアップの効果を受けない。								
リフレックス	3	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	-	-	
効果：反射能力を発揮するエフェクト。 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。								
戦術	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ選択)	自動	-	
効果：仲間に的確な戦術指示を飛ばすことによって、その行動をフォローするエフェクト。 対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+LV個する。 このエフェクトは、あなた自身を対象に選択できない。								
抗いがたき言葉	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	-	
効果：幻覚物質を生成し、体表から発散することで、逆らえない命令を下すエフェクト。 射撃攻撃を行なう。命中した場合、そのシーンの間、対象が行なうあらゆる判定のダイスを-LV個する。								
アドヴァイス	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：的確な助言を行うことで対象の行動をより正確なものにするエフェクト。 次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値を－１（下限値６）し、その判定のダイスを+LV個する。								
絶対の恐怖	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	自動	-	
効果：対象を恐怖させる幻覚を見せるエフェクト。 「攻撃力：+LV」の射撃攻撃を行なう。この攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。								
弱点看破	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：対象が攻撃しようとしている相手の弱点を見抜き、それを教えることによって攻撃をサポートするエフェクト。 そのラウンドの間、対象が行なう攻撃の攻撃力を+[LV×3]する。								
破滅の言霊	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	対決	-	
効果：気力を奪う薬物を生成し、対象の行動を萎えさせるエフェクト。 射撃攻撃を行なう。命中した場合、対象にバッドステータスの放心を与える。								
癒しの水	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	自動	-	
効果：細胞の再生能力を増大させる物質を生成し、対象の負傷を治癒するエフェクト。 対象のHPを[(LV)D+【精神】]点回復する。								
熱狂	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：特殊な物質で理性を失わせ、代わりに怪力を与えるエフェクト。 そのシーンの間、対象の行なう白兵攻撃の攻撃力を+[LV×3]する。ただし対象はバッドステータスの暴走を受ける。効果に同意する対象にしか使用できない。								
中和剤	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	自動	-	
効果：中和剤を生成し、投与することで、対象の不調や毒などを回復させるエフェクト。 対象の受けている暴走以外のバッドステータスをすべて回復させる。								
戦乙女の導き	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	-	
効果：興奮物質を生成し、散布することで対象の能力を高めるエフェクト。 対象が次に行なうメジャーアクションのダイスを+LV個する。そのメジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力に+5する。								

キャラクター名：ジル

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
「いかがかな？」	ＲＣ	30r+30				ﾒｼﾞｬｰ　効果：ダイス+3　攻撃力+5　(13)
「ご期待あれ！」	ＲＣ	30r+30				80↑　ﾒｼﾞｬｰ　効果：ﾀﾞｲｽ+3　攻撃力+5・C値-1　ダイス+6・対象を未行動　(13+14+15)
「恐怖というものには鮮度があります。」		0				100↑　ﾒｼﾞｬｰ　効果：ﾀﾞｲｽ+3　攻撃力+5・C値-1　ダイス+6・対象を未行動・達成値+15(ラウンド1回)　(13+14+15+16)
		0				
「輝しきモノ、聖なるモノが穢れる瞬間はたまりません！！！」		0				ﾒｼﾞｬｰ　効果：白兵攻撃+15　暴走付与・ダイス+3　攻撃力+5　(11+13)
「Fooooooooooo!!!!!!」		0				80↑　ﾒｼﾞｬｰ　効果：白兵攻撃+15　暴走付与・ダイス+3　攻撃力+5・C値-1　ダイス+6・対象を未行動　(11+13+14+15)
「貴方が神か！」		0				100↑　ﾒｼﾞｬｰ　効果ﾒｼﾞｬｰ　効果：白兵攻撃+15　暴走付与・ダイス+3　攻撃力+5・C値-1　ダイス+6・対象を未行動・達成値+15(ラウンド1回)　(11+13+14+15+16)
		0				
「お怪我ですか？」	ＲＣ	30r+30				ﾒｼﾞｬｰ　効果：HP+5D10回復　(10)
「いけませんね？」	ＲＣ	30r+30				ﾒｼﾞｬｰ　効果：HP+5D10回復・バッドステータス解除(暴走以外)　(10・12)
		0				
「お立ちなさい？」		0				ｵｰﾄ　効果：戦闘不能回復　HP+15回復　(17)
「危ないですよ！」		0				ｵｰﾄ　効果：対象をカバーリング出来る。(シナリオlv回)　(18)
「来ますよ！」		0				ｵｰﾄ　効果：対象のG値+9　(19)

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
狂戦士	3	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	80↑	
効果：強力な覚醒物質を生成し、投与するエフェクト。 対象が次に行なうメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1(下限値6)し、さらに、その判定のダイスを+[LV×2]個する。								
さらなる力	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	20	80↑	
効果：興奮物質の分泌をうながし、動けないものを再び動かすエフェクト。 行動済みの対象に使用することで、対象は即座に未行動になる。このエフェクトの対象は単体から変更できない。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
勝利の女神	5	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：適切な戦術指揮によって、仲間を勝利へと導くエフェクト。 対象が判定を行なった直後に使用する。その判定の達成値を+[LV×3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
奇跡の雫	3	6	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：レネゲイドを濃縮した物質を生成し、生命力を活性化させるエフェクト。 対象が戦闘不能となった時に使用する。対象は戦闘不能を回復し、HPを[LV×5]まで回復する。このエフェクトはあなた自身を対象にできない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
カバーディフェンス	3	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：身を挺して他者をかばうエフェクト。 ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバーリングを行なう、このカバーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回、1シナリオにLV回まで使用できる。								
ディフェンスサポート	3	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：外部から冷静に分析することで、攻撃の威力を減らす支援を行なうエフェクト。 対象がガードを行なう際に宣言する。このガードの間、対象のガード値を+[LV×3]する。ただし、このエフェクトはあなた自身を対象にできない。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								