

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17		性別	男
覚醒	渴望	衝動	吸血		初期侵食率	34 %	
出自	安定した家庭	経験	心の壁		邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常攻撃60~79%	白兵	9r+5	1	9		コンセ+爪+渴き 装甲値無視 HP4点回復
通常攻撃80~99%	白兵	10r+5	1	14		コンセ+爪+渴き+フルパワー 装甲値無視 HP4点回復
全力攻撃80~99%	白兵	10r+5	1	22		コンセ+爪+渴き+ブラッド+フルパワー 装甲値無視 HP4点回復 HP5点失う
通常攻撃100~129%	白兵	17r+5	1	32		コンセ+爪+渴き+ブラッド+フルパワー+始祖 装甲値無視 HP8点回復 HP8点失う

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
思い出の一品		0	0		

  

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:組織の助力(バックアップ)	P	N		
シナリオロイス:女王(クイーン)	P 執着	N 憎悪		
黒崎剛道	P 親近感	N 不快感		
父親	P 幸福感	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

  

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム	2	2						
効果:								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果:	白兵 装甲無視 HP lv×4点回復							
ブラッドバーン	2	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果:	シンドローム 攻撃力+lv×4 メイン終了時HP5失う							
始祖の血統	2	4	メジャー	-	-	-	100↑	
効果:	シンドローム 判定+lv×2D メイン終了時HP3点失う							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う。離脱可能。封鎖無視。1シーンにlv回。							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	ガード1 攻撃力lv+8							
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	肉体判定に+5D 1シーンlv回							
フルパワーアタック	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	行動値0 白兵攻撃力lv×5							
かぐわしき鮮血	★	-	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	血を嗅ぎ分けて、特定の個人や集団を探し出せる。							
ブラッドリーディング	★	-	メジャー	至近	単体	自動		
効果:	血と体液から、性別、年齢、感情などを看破する。							
効果:								
効果:								
効果:								

UGNエージェントの高校2年生。

基本的に人を信用しない、頼らない。自分1人でなんとかしがち。普段はクールぶってるぶっくらぼうな少年だが、いざ戦闘になると、鋭い爪で相手を貫き、その血を吸い尽くすという、熱血というか、なんというか、ちょっとアレな感じになる(語彙力なし)

コードネームはその戦闘スタイルからだが、知らない人からは名前と細身の体型からかと思われることも多い。

余談だが、野生の猫系動物は基本水を飲まず、獲物から水分を摂取するらしい。つまり吸血は生きる術。