キャラクター名: アルビノ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	2020		一定期間の記憶がない		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7		5	22 + 2	4
		敏捷度	9	2	3	24	4
体	9	筋力	9		2	20	3
		生命力	12		3	24	4
心	7	知力	9	4	4	24	4
		精神力	11	2	2	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	アルケミスト	1
ソーサラー	5		
マギテック	5		
スカウト	5		
セージ	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
魔力撃	227 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
マルチアクション	2125p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 9	-1	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭	
耳 フローティングスフィア (大)	
顔 狩人の分析鏡	魔物知識判定成功で命中+1、失敗で相手のレベルが分かる
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブレードスカート	回避力判定で達成値+4以上上回れば「k10@10+回避した戦士系技能+筋力B」
足	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ

剣闘士名声点 2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルビノ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

マナチャージクリスタルx2	○□□○□□	
金カード（A)x20	○□□○□□	
冒険者セット	○□□○□□	
保存食（１週間分）x3	○□□○□□	
テント	○□□○□□	
着替えセット	○□□○□□	
魔香草x5	○□□○□□	
救命草x5	○□□○□□	
ターゲットサイト分	○□□○□□	
シャドウボディ用	○□□○□□	
敏捷の腕輪	○□□○□□	
オートガード用	○□□○□□	
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□