

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	エクセレント	性別	男
称号クラス				年齢	15歳
種族	アーシアン			境遇	転移：夢
出自(効果)	特異：勇者			目標	目的：究極

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	9	9	7	8
ボーナス	2	3	4	3	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	5	3	4	3	3

HP	32
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヨーヨー[1/片/1]	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	iスマートフォン[1/1/0]							1	
能力値			5	0	5	0	3	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	0	6	6	3	10	5
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	

現在重量： 5  
 最大重量： 8  
 所持金： 90  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1/Sr	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー：鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	鞭の命中+1d							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1d							
カラミティトリガー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「クリティカル：ダイスロール増加」のスキルでクリティカルしたとき、増加ダイスを+[SL+1]dする。							
ゴッドシャード	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功	SL/Sr	
効果：	メジャーの判定直後。フェイト1点消費。その判定をクリティカルにする。6の目の数に関わらず、ダイス増加+1d							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知+1d							
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	交渉や説得などの【精神】判定+1d							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

- 人間性：どちらかといえば[根性無し]だがそれなりに[強気]である。
- 立場：学生（優等生）→前世ではクラスの中心的な存在であった。
- 大切：やりかけのゲーム→打ち込んできたゲームで好敵手と決着を着けずに来たことが心残りである。