

キャラクター名
ネリエル・トゥ・オーデルシュヴァンク

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	?
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
日常	退屈だけとあなたがたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がずっといつまでも続くと思っていたのだけれど……気がつけばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろうか。
終末後	世界は滅び、残された人類が助け合い、糧め合い、争い合っ……じりじりと滅滅していく。誰れと共に、あなたはその様を見ていた。あなたは生き残りだったのか。あるいは、特殊な強者だったのか？
覆う影	大きな黒い影があなたに覆いかぶさってくる。あなたはそれに驚いてとをされたのだ。思い出すと涙の中をかきもじりたくなる。懐い、あの影が懐い。あれはきっとあなたを蘇らせたヤリだ。間違いない。きっと。
血の宴	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	2	5
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セレス	保護	3 ①②③④⑤	
バレット	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で一つ取得。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。何度も使用可
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを1つ再使用可能にする
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。1回だけ振り直し可
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同T内次Cで使うM1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	妨害1。自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。何度も使用可（重複不可）
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するかこのパーツを損傷するまで舞台上のホラーレギオンはあなた以外の判定に修正値-1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			