キャラクター名

サクラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
教室	またみんなと……
物語	私が書きたかったのは…

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（本）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート		自身	狂気判定の出目＋１
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバ判定＋１
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に味方の攻撃対象に攻撃する際に自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		死に続け		ラピッド		自身	損傷基本パーツ１つ修復
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート		自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃３
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバーつのコスト-1
胴		はらわた		オート		自身	
胴		はらわた		オート		自身	
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値＋１
胴		アーマースキン		ダメージ		自身	防御１
胴		たからもの		オート			本のたからもの。
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		有刺鉄線		ダメージ		自身	与ダメの際白兵・肉弾ダメージ＋１
		リフレックス		オート		自身	最大行動値＋１