キャラクター名
メロウ・アティミナ

プレイヤー名

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+2] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 操霊術師 | 性別 | 女性 | 年齢 | １８ |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 異種族の友達がいる | | |
| 経験点 | 0 | | 大切な約束をしたことがある | | |
| | | | 命を助けられたことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 5 | 器用度 | 10 | | | 15 | 2 |
| | | 敏捷度 | 8 | | | 13 | 2 |
| 体 | 12 | 筋力 | 6 | | | 18 | 3 |
| | | 生命力 | 6 | | | 18 | 3 |
| 心 | 13 | 知力 | 11 | | | 24 | 4 |
| | | 精神力 | 11 | | | 24 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| コンジャラー | 2 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| セージ | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法拡大/数 | 226 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ソフトレザー | | 7 | | 3 |
| 盾 | バックラー | | 1 | 1 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動　etc) | | | | | |
| 回避技能 | | | 合計値 | 1 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レイピア | 1H | 8 | | 2d+ 0 | 10 | 0 | 8 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 13 m | 39 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 1 | 3 |

| HP |
|---|
| 24 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 2d+ 6 |

| MP |
|---|
| 30 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 操霊魔法 | 2 | 6 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | バンダナとシュシュ | 赤いバンダナで髪を抑え、黒いシュシュで結っている |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | | |
| 背中 | | |
| 右手 | 〈魔法の発動体〉 | |
| 腰 | | |
| 足 | ブーツ | |
| その他 | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | | |
| | | |
| | | |
| | | |

その他メモ

【一般技能】
＊料理人：ＬＶ４　「味気ないご飯は無理です嫌です」
旅には保存食が不可欠であるが、彼女はそれが嫌いだ。
乾いた塩気の強い肉、乾いた果物、野菜の塩漬け……手を入れないと塩辛い漬物や硬い肉を必死に咀嚼してるだけ。味気ない、飽きるったらありゃしない。母親の味を覚えていた彼女はそんな食生活は許せるわけはなく、即座に鍋とフライパンを調達。
毎日、美味しく温かな食事を作り上げるのです。

＊狩人：ＬＶ３　「本日のメイン食材確保ーーーッ！！」
父親直伝。
落とし穴やくくり紐等による罠による狩りが主体。
そのため時間もかかり、成果はぼちぼちといったところ。ちなみに獲物を捌くのはべらぼうに上手い。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メロウ・アティミナ

プレイヤー名

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| ＊背負袋 | ○□□○□□ |
| ＊水袋 | ○□□○□□ |
| ＊毛布 | ○□□○□□ |
| ＊たいまつx6 | ○□□○□□ |
| ＊火口箱 | ○□□○□□ |
| ＊ロープ | ○□□○□□ |
| ＊小型ナイフ | ○□□○□□ |
| 保存食(１週間分) | ○□□○□□ |
| 調理道具セット | ○□□○□□ |
| 食器セット | ○□□○□□ |
| ぬいぐるみ | ○□□○□□ |
| 救命草x3 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 魔香草 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
|