キャラクター名
エレクトラ＝ヴィスコンティ

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	阿修羅			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	女	**年齢**	１８
クラブ	部	**クラス**	年	組	
経緯	抜擢				
好き	自分探し、休日				
嫌い	海、悪魔				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10		10	2d+ 3
青春力	12	4	16	2d+ 5
政治力	8	2	10	2d+ 3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 16
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	サバイバルナイフ			射程０威力１物理ガード、安定性３
2	グレートソード			射程０威力３クリティカル１
3	打刀			射程１威力１精度２
4	シルバーリング			装甲１魔法制限
5	私服			青春力＋２
6	後輩			政治力＋２

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	悪運強化	縮地	破山	石火
レベル	1	1	1	1	1
射程			青春力		
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	常駐		補助		補助
	生命力＋LV×５		プロットを行う前に選択。判定に成功すると目標と同じ速度になる。一回の戦闘で授業レベル＋１回使用できる。		攻撃成功時、アウルを１消費する毎にダメージ＋２点。目標が天使系な場合は二点→六点。授業レベル以上アウルは消費できない。

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	バンド	自分探し			
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○					

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○					

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5