

キャラクター名 ノロー・ノロー	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	17歳
冒険者Lv	15	経歴	大切な約束をしている		
経験点	58970		冒険に誘われたことがある 棲家が燃えたことがある		

技	2	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4		18	24	4				
体	4	敏捷度	2		13	17	2	プリースト/紡糸の女神エルピュセ	15		
		筋力	2		9	15	2	スカウト	3		
心	12	生命力	8		24	36	6	セージ	9		
		知力	11	1	33	57	9	ウォーリーダー	9		
		精神力	11		43	66	11	ミスティック	10		

戦闘特技				言語	会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	キャパシティ	IB29 p	巨人語	○	
鋭い目	2120 p			交易共通語	○	○
弱点看破	2121 p			神紀文明語		○
マナーセーブ	2123 p			ドラゴン語	○	
魔法拡大/数	IB39 p			ドレイク語	○	
代償軽減	IB30 p			汎用蛮族語	○	○
MP軽減/プリースト	IB33 p			魔神語	○	
MP軽減/コンジャラー	IB33 p			魔法文明語	○	○
双占瞳	IB37 p			妖魔語	○	
ダブルキャスト	IB37 p			ケンタウロス語	○	
魔晶石の達人	IB32 p			ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
オウルビジョン	怒涛の攻陣Ⅳ	爆焰	灰色なる敗北の幻影
アンチボディ	鉄壁の防陣Ⅱ	堅体	
ストロングブラッド	鉄壁の防陣Ⅲ	甲盾	
メディテーション	鉄壁の防陣Ⅳ	無敵	
スフィンクスノレッジ	鉄壁の防陣Ⅴ	城塞	
パラライズミスト	幸運は富をもたらす		
バークメール	星は安らぎをもたらす		
ヴォーパルウエポン	幸運は勝ち戦を授ける		
クラッシュファンク	幸運の星の導きを知る		
イニシアチブブースト	光る星は弱点を暴く		
軍師の知略	襲い掛かる敵の幻		
怒涛の攻陣Ⅱ	烈火	賢星に語るべからし言葉を問う	
鉄壁の防陣Ⅰ		怒れる言葉の幻	
怒涛の攻陣Ⅲ	轟火	凶星の光を避ける道を知る	

技能	ファイター	0				鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	グラップラー	0					鎧			1		5
	フェンサー	0					盾					
	シューター	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
							回避技能			合計値	0	6

武器	ジャベリン	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	バトルボール	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
	バトルロッド	2H	8	-1	2d+ -1	10	0	28										
	導きの軍配	1H	2	1	2d+ 1	12	0	7										
	導きの軍配	1H	2	1	2d+ 1	12	0	7										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	6	81	操霊魔法	10	19			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		神聖魔法	15	24			
2d+ 18	2d+ 18	2d+ 21	2d+ 26	156							

装備品	説明	装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法がクリティカルするようになる。		
耳 聖印	紡糸の女神エルピュセ		
顔 祈りのアミュレット	HPを回復する魔法をかけた時回復量+1		
首 ウェポンホルダー改	バトルロッド、導きの軍配装備		
右手 操りの腕輪	見えない手を操り、物を持つことができる。	左手 操りの腕輪	2つ使ってミスティックロッドを装備
腰 多機能ブラックベルト	多機能化	不撓のバックル	<ガン>や魔法の矢などの攻撃を精神抵抗で耐える
足 ティスプレッサーガジェット	→聖王の冠装備		
その他アルケミーキット	アルケミスト御用達		

その他メモ	自動失敗
生まれた村が燃やされた為、世界中を自由気ままに旅している。とある人物との大切な約束を果たす為に冒険者となった。ザルツ地方出身。お酒好き。いつも微笑んでいるが、怒ると怖いかもしれない。	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸
	□□□□㊼

-----先制-----
 2d6+(スカウト)+{敏捷B} 先制(スカウト[スカウト]+敏捷B {敏捷B})
 2 d + 1 9 先制(ウォーリーダー)
 2 d + 1 9 + 2 先制(ウォーリーダー+スフィンクスノレッジ)
 -----探索・追跡-----

