

キャラクター名

プレイヤー名

難

上夜（ひな　じょうや）

シンドローム	オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	旅館従業員
	オルクス					
オプションル			年齢	27	性別	♂
覚醒	死	衝動	破壊		初期侵食率	300 %
出自	天涯孤独	経験	長期入院		邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	730
肉体	0	0	0	50		50	行動値	167
感覚	2	0	0	50		52	(非装備時)	167
精神	2	1	0	50		53	戦闘移動	172
社会	4	0	0	50		54	全力移動	344

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	50		射撃	50		R C	50		交渉	1	
回避	50		知覚	50		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ	
		0					

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ	

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イス	消費
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P: 108		残り財産P：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
スピードアップ	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：生存のためより素早く体が反応することを表わすエフェクト。あなたの行動値を+LVする。このエフェクトは浸蝕値によるレベルアップの効果を受けない。								
ハイパータフネス	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：あなたのレネゲイドが、非常に高い生命力を与えてくれることを表わすエフェクト。あなたの最大HPを+[LV×3]する。このエフェクトは浸蝕率によるレベルアップの効果を受けない。								
絶望の領域	5	4	セットアップ	視界	シーン	自動	ピュア	
効果：領域内に因子をばらまき、絶対的に有利な状況を生むエフェクト。そのラウンドの間、対象が行なうあらゆる判定のダイスに-3個する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
奈落の法則	5	4	セットアップ	至近	範囲	自動	-	
効果：領域を自身の因子で塗りつぶすエフェクト。そのラウンドの間、対象が行なうあらゆる判定のクリティカル値を+1する。このエフェクトはあなた自身を対象とすることはなく、1シナリオにLv回まで使用できる。								
幸運の守護	1	2	リアクション	至近	自身	RC	-	
効果：領域内の物体をコントロールし、攻撃を避けるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定で、あなたはドッジを行なえる。								
コンセントレイト：オルクス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下層能力)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、《コンセントレイト：サラムンガー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
領域の声	5	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：領域内に因子を散布し、情報を検索するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する。								
棘の戒め	10	1	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果：領域内の植物などで、対象を縛りつけるエフェクト。「攻撃力：+Lv」の射撃攻撃を行なう。対象に1点でもHPダメージを与えた場合 対象にパッドステータスの硬直を与える。								
雨粒の矢	7	3	メジャー	視界	シーン	RC	-	
効果：大気中の水分を凝縮し、対象を打ち抜くエフェクト。「攻撃力：+[Lv×2]」の射撃攻撃を行なう。このエフェクトを組み合わせた判定には《コンセントレイト》を 組み合わせることはできない。								
完全なる世界	5	6	メジャー	-	-	シンドローム	100	
効果：領域内の全方位から同時に攻撃を仕掛けるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の判定のダイスを+ [LV+1] 個する。また、この攻撃に対するリアクションのクリティカル値を+1する。								
破砕の顎	7	3	メジャー	視界	範囲	RC	-	
効果：連続して、地面から岩石を抛のように隆起させるエフェクト。「攻撃力：+ [LV×2+2]」の射撃攻撃を行う。この攻撃に対するドッジの判定のダイスを-2個する。あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
大地の牙	10	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：大地を抛のように隆起、射出するエフェクト。「攻撃力：+ [LV+2]」の射撃攻撃を行う。この攻撃に対するドッジの判定のダイスを-1個する。あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。								
要の陣形	5	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果：領域を利用して、複数を対象にするエフェクト。このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								

「笑顔を見ただけなんです\_\_\_\_\_。」

