

キャラクター名  
リアス・フォーンベルン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	家族に冒険者がいる (いた)		
経験点	1330		田舎で育った 両親に愛されて育った		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		13	2
体	6	敏捷度	10	1	2	19	3
		筋力	10			16	2
心	9	生命力	7			13	2
		知力	8	1	2	20	3
		精神力	6	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーティマー	5		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法収束	227	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	3
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	4	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 3	9	3	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
31

装備品	説明
頭 髪飾り	
耳 リングピアス	
顔	
首 宝石ケース	
背中	
右手 <疾風の腕輪>	敏捷+2、破壊時+14
腰 アルケミーキット	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 <叡智の腕輪>	知力+2 破壊時+14

その他メモ

- 元冒険者である両親の間に生まれた一人娘で、両親に愛されて育った。
- 両親は冒険者の宿を経営し、手伝いをする中で冒険への憧れを募らせる (話を聴いて)。
- 大きくなり、自分も両親と同じように冒険してみたいと思ったのをきっかけに村を出る。
- 自然に囲まれた田舎で育ったため、小さい頃から妖精と遊んでおり、仲良し。
- 戦闘では妖精から力を借りて、攻撃やサポートを行う。
- 口癖は「○○です」(予定)

こんな感じです。みなさん、よろしくお願ひします♪

フェアリーティマー契約について  
土:0 火:4 水:氷:0 風:2 光:4 闇:0

自動失敗 チェック	
□□□□⑤	
□□□□⑩	
□□□□⑮	
□□□□⑳	
□□□□㉑	
□□□□㉒	
□□□□㉓	
□□□□㉔	

