

キャラクター名
七三十 沫礼

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|-------|------|-------|------|
| シンドローム | ハヌマーン | | ワークス | 何でも屋 | カヴァー | 何でも屋 |
| | オルクス | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 27 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 憎悪 | | 初期侵食率 | 52 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 消せない傷 | | 邂逅 | 自身 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 1 | 1 | 0 | 1 | | 3 | 行動値 | 23 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | 1 | | 3 | (非装備時) | 23 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 28 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 56 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 5 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | 1 | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------|----|------|----|-----|----|-------------------------------------|
| 鬼切りの古太刀 | 白兵 | 3r+1 | 3 | 10 | | 1ダメージでも与えると、Eロイス1つ解除 侵食基本値+4 |
| 草刈り | 白兵 | 7r+1 | | 10 | | 侵蝕率増加 かまいたち+形なき剣+要の陣形+電光石火+コンセントレイト |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| 思い出の一品《髪留め》 | |
| とっさのお守り | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| D: 遺産継承者《鬼切りの古太刀》 | P | N | | |
| S: 《鬼切りの古太刀》 | P 傾倒 | N 恐怖 | | |
| ジャーム | P 幸福感 | N 嫌悪 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|--------------------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 先手必勝 | 5 | | 常 | | | | | |
| 効果: | 行動値+LV×3 基本侵食値+4 | | | | | | | |
| バックスタブ | 5 | | 常 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 縮地使用時 メイン間 白攻+LV×5 基本侵食値+4 | | | | | | | |
| 未知なる陣形 | 1 | | 常 | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: | 要の陣形の対象数を5体に変更 基本侵食値+5 | | | | | | | |
| 縮地 | 5 | 2 | オ | | 自身 | | | |
| 効果: | シナリオLV回 戦闘or全力移動直前 任意の場所移動 離脱可 | | | | | | | |
| リミットリリース | 1 | 6 | オ | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: | 制: 100 シナリオ1回 C-1 (下限5) | | | | | | | |
| 反撃の旋風 | 4 | 8 | オ | | | | 120↑ | |
| 効果: | 制: 120憎悪 HPダメージ適用直後 | | | | | | | |
| 風踏むマシラ | 1 | 1 | オ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | ドッジ成功時 ラウンド1 HP [LV+1] D回復 | | | | | | | |
| コンセントレイト: オルクス | 3 | 2 | × | | | | | |
| 効果: | 技: シ C-LV (下限7) | | | | | | | |
| 要の陣形 | 3 | 3 | × | | 3体 | | | |
| 効果: | 技: シ シナリオLV回 対象を3体に変更 | | | | | | | |
| 形なき剣 | 1 | 2 | × | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: | 技: 白・射 相手のドッジ-LV | | | | | | | |
| かまいたち | 1 | 2 | × | 視界 | | 対決 | | |
| 効果: | 技: 白 射程視界に変更 攻撃-5 | | | | | | | |
| リフレックス: ハヌマーン | 3 | 2 | リ | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | 技: シ C-LV (下限7) | | | | | | | |
| 電光石火 | 3 | 3 | ×/リ | 至近 | 自身 | 対決 | | |
| 効果: | ダイス+ [LV+1] HP-1D | | | | | | | |

元々病弱で身体が弱いうえ、天涯孤独の身で頼れるものもない。
人間として最後の記憶は、病に侵され混濁した意識の中で何者かに生存の意志を問われた事。
意識を取り戻すと胸に刃が刺さっており、血塗れの布団の中にいた。

自己中心のかつ根暗な性格、また態度には出さないが基本的には他人を見下している。
これといった心情も持ち合わせていないため報酬さえあればどこにでも協力する。
また依頼自体は完璧にこなすが、戦闘の際、敵（特に弱いもの）に対して過剰に対応するため、評価は良くない。

