

キャラクター名
ヘレナ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
黒い館	
ネクロマンサー	
手術台	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンディチェ	依存	0	①②③④⑤	
エリナ	恋心	2	①②③④⑤	
キリサメ	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効参	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ一つを「ラピッド」で使用して良い。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定出目-1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ取得
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ取得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、行動判定で使用して大失敗しても損傷しない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効、あてた相手を移動1させても良い
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)一回だけサイコロの振り直しが可能。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		本		オート			たからもの
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に「防御1」。腕にある白兵・肉弾攻撃のダメ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクションマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		やせぎす		オート			1つの判定につき1回、妨害無効。
胴		壊れた部品		オート			機械式の人口眼球だったもの。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		アクション	1	0	妨害1