

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	異種族の街で育った		
経験点	660		大切な約束をしたことがある 始まりの剣を求めていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス				
技	8	器用度	10			18	3	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	8	2	1	19	3	グリップラー	4		
体	9	筋力	8	1		18	3	セージ	1		
		生命力	12			21	3	エンハンサー	2		
心	4	知力	8			12	2				
		精神力	7			11	1				

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0				鎧	ポイントガード		1	1	0
グラブラー	4	7	7	7	盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	グラブラー	合計値	8	0	

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 8	0	33						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 3		2d+ 0	2d+ 7	2d+ 5	11						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力強化の指輪（敏捷）	魔法の品。能力値1つを+1する。破壊すると1回だけ+13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
困ってる人が居れば助けたい娘。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
異種族、エルフの街で育てられたのは結構昔の話で、 幼い頃一人ぼっちで迷子になった自分を拾ってきて育ててくれたエルフに感謝しているって感じで。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ノーレッジ卿の事エルフだからって理由で結構信頼しています	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
自分も「迷子になって困っている時に助けてもらった」から、他の人を助けたいと思っており、 大切な約束も、困ってる人が居れば必ず助けること。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
始まりの剣を求めているのは、それほどの力があれば、もっと多くの人を助けられるからと思ってる、感じ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
「集う冒険者たち」クリア	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
依頼達成1000点	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
レドキャップ×9で180点	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙

プレイヤー名

[illegible]