

キャラクター名
ヨエル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	ステージー	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
父の腕12	
呪い14	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	(1ターンに1回、ほかの姉妹がアクション)
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	(射撃マニューバ出目+1)
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	(射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1))
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	(攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うじむし		オート	なし	自身	(ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい)
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	(射撃攻撃5)
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	(射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ジャッジ	1	自身	(防御2)
胴		ワンピース		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1