

キャラクター名
アンディチェ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15(1/29生)
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
いじめ	
蟲	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	3	0	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	何故か女王蟲に好かれている。彼女が居るから蟲が言うことを聞いてくれているのだろう。彼女が居なければ私は…
紅苑	執着	3 ①②③④⑤	
アキラ	対抗	2 ①②③④⑤	
ヴェアーナ	友情	3 ①②③④⑤	
リストィ	独占	3 ①②③④⑤	
リアラ	保護	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		無茶		オート	参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃が成功した際、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する(ただし半オンには無効)
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可 妨害 1
頭		牙蟲 (おおつの)		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃(既に有るなら+1)」か「転倒(重復しない)」を加えてよい
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2 +連撃2 攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		狂蟲 (ジェットノズル)		ダメージ	参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何回でも使用してよい。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可 移動 1
頭		女王蟲 (小さなアンデッド)		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1