

キャラクター名  
春原陽介(すのはらようすけ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	♂
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自	天涯孤独	経験	平凡	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	18
感覚	4	1	3			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
スピードスター	P	N		
PC1	P 友情	N 不安		
クラスメイト	P 幸福感	N 嫉妬		
テレーズ・ブルム	P 慈愛	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2						
効果:								
破壊の光	3	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: RC:攻撃+2の射撃攻撃※回数1シーンにLV回								
光の手	1		メジャー					
効果: RC:組み合わせた判定を"感覚"で								
戦いの予感	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 行動値を[LV×10]※1シナリオに1回								
スターダストレイン	2	6	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: RC:攻撃力を-[20-LV×5]※1シナリオに1回								
振動球	1	3	メジャー	視界		対決		
効果: RC:攻撃力+[LV]:装甲値を無視								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 判定を行う直前に使用。クリティカル値-1[下限値5]※1シナリオ1回								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: ラウンド中ダメージ+[行動値]:リアクションが出来なくなる。※1シーン1回								
天使の外套	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 任意の外見に。声は変わらない。変装を見破る際は[知覚]で対決								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

家族にこそ恵まれなかったが、友達に恵まれ、十分に平凡と言える、それなりに幸せな高校生活を送っていた。

力に目覚めた切っ掛けは思い出せないが、以来、お金稼ぎ等を兼ねて友人(PC1片桐)の居るUGNに協力している。(とはいえ、学生生活を最優先の為にイーガール。)

エージェントとして動く際は、片桐と共に行動する。今度の異変はこの街が狙われているらしい。今回ばかりは必死にならざるを得ないが、それにしても、片桐の様子がおかしい。これまで経験のない状況に不安を隠しきれないまま、事件解決に乗り出す。

お調子者で周りに対しての気配りを忘れないタイプ。幼年期に周りの人間の顔を伺ってきた為、他人の感情の機微に敏感。家族という繋がりがあった分、他人との絆を大事にしようと考えている。他人を傷つける事が好きではないので、戦いも好まない。その為、普段は火力を押さえ、片桐の撃ち漏らしを撃つ程度に戦うが、本気を出すと桁外れの爆発力を発揮する。(主にGMが辛くなるぐらい)