キャラクター名	プレイヤー名
クロエ	

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		痛覚		オート	なし	自身	このパーツは破損してもBP終了時まで使用可能。最大行動値+2。自身が部位が全損するたびに、自身の現在行動値を1下げる。
頭		終わりなき悪夢		オート	なし	自身	最大行動値+2、このパーツの装備部位にダメージを受けた際、基本パーツを１つ破損する。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		苦痛叫び		オート	なし	自身	このパーツを破損させた対象は任意の未練に狂気点1点を加える。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		名刀		オート	3	0	白兵攻撃２+切断、出目+１
腕		失敗作		オート	なし	自身	出目、切断判定＋１．ターン、戦闘終了時パーツ1つ破損
腕		死に物狂い		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバを１つ「ラピット」として使用する。
腕		欠損		ジャッジ	0	0〜3	自身に対しての攻撃にのみ使用可能。妨害1.
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		鞘		オート	0	自身	防御1
胴		不動		オート	なし	自身	移動、転倒を無効にしてよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ラピッド	2	0	妨害１
脚		仕込み刀		ラピッド	1	自身	白兵攻撃マニューバを修復する。