キャラクター名: リョウ・オータームーン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	30
冒険者Lv	3	経歴	魔神の生贄にされそうになったことがある		
経験点	10		告白されたことがある		
			かつて大好きだったものが今は大嫌い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	5			17 + 1	3
体	12	筋力	5	1		18 + 1	3
		生命力	1	1		14	2
心	6	知力	11	1		18 + 1	3
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
ソーサラー	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

防具習熟A/盾	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 34 /合計 34

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	9	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
サーベル発動体加工	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3090 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔	メガネ	
首		
背中	フード付きマント	
右手	筋力の指輪	
腰		
足		
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

ナイトメアということで迫害され、故郷を飛び出し一人で生きるものの、誰からもぬくもりをもらえず一人で生きてきた。
ようやく立ち寄った村で告白されその女性と暮らすものの、それはハニートラップで、魔神の生贄にされそうになる。
なんとか逃げ出すものの、それ以来人の本心が信じることができない

ソサフェンセーとしてあげていく予定

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟