キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
手紙	9
感謝	39

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ			支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		完全捕食		オート			あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が、[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。(ただしレギオンには無効)
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ			使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
サブクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		おおつの		オート			あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1(隣にあるなら+1)」か「転倒(重複しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
		にくへび		アクション	3		肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で) 1 回だけサイコロを振りなおしてよい。
		リミッター		オート			ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
		エナジーチューブ		オート			2
		たからもの		オート			