キャラクター名

アイリス

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	外は恐ろしい。皆が貴方を傷付ける。だから、小さな部屋に篭っていた。外なんていらない。ああ、なのにこんな外にへ引きずり出された。やっぱり外は怖い。部屋に帰りたい。
兄	貴女には、優しい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。貴女にとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに……。
別離	ずっと一緒にいるはずだった。自分の檻から出ずにずっと。けれどそれは叶わず貴方の大切な人がいないときに貴方は連れ去られる。どこへ連れて行かれるのかわからずに知らない人に手を引かれて貴方は歩く

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ランドルフ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	0	自身	行動判定において出目+1してよい
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受ける事はない
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	0	なし	
胴		はらわた		オート	0	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		手鏡		オート	0	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く