キャラクター名
青江アカリ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自	政治権力	経験	平凡	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	1r	3	5		
ｴﾌｪｸﾄ有り日本刀	白兵	12r	3	10		ｱｲﾅｰ□ｵｳｶﾞﾊﾞﾄﾙ□+ｼﾞｬｰ□ｺﾝﾊﾞｯﾄﾚｲﾄ□□ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ□□ｺﾝﾊﾞｯﾄｼｽﾃﾑ□□Dﾛｲｽ：達人□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
アクセサリ	
制服	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ﾀｲﾀｽ	消費
Dロイス：達人	P	N		
クラスメイト	P 友情	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾉｲﾏﾝ	2	2	Mej	-	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	
効果：	C値-Lv(下限7)							
オウガバトル	5	2	Mai	至近	自身	自動	-	
効果：	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽの間、攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞを+[Lv+2]							
コンバットシステム	3	3	Mej	-	-	対決	-	
効果：	<白兵>判定ﾀﾞｲｽを+[Lv+1]個							
コントロールソート	1	2	Mej	武器	-	対決	-	
効果：	<白兵>判定を[精神]で代用							
ラストアクション	1	5	Auto	至近	自身	自動	100	
効果：	戦闘不能になった瞬間、ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う。1ｼﾅﾘｵ1回							
暗号解読	1	-	Mej	至近	自身	自動	-	
効果：								
写真記憶	1	-	Mej	至近	自身	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

EA環境下で検討してた殴りノイマン
次点　オウガバトルの強化。天性のひらめき取得。
クイックモーション、急所狙い、ターゲッティング取りたい。
あとは抜き打ち、エクスマキナかな。
クイックダッシュもあるといいか。検討中。

苗字の読みはアオエ、名前の漢字は灯。
コードネームはラフィング･ブレードorウルイープカ･ミェーチ
名前とか元ネタは某乱舞。

とあるﾚｽｷﾞｲﾄﾞがらみの事件の被害者として覚醒。
当時、教官(の様な真似事)だった加賀十也に師事し戦い方を学ぶ。
それ故に一応ｴﾘｰﾄｴｰｼﾞｪﾝﾄとしての顔を持つが、その実ｼﾝﾌﾟﾙでｽﾄﾚｰﾄな性格。
コードネームが露西亜語読みなのは単にかっこいいから。
なお日記は書いていない。