

キャラクター名
コトノハ・アカネ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	2810		今でも使う決めポーズがある かつて大嫌いだったものが好き		

技 体 心	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	4		20 + 2	3
	4	敏捷度	5	3		16	2
		筋力	4	1		9	1
9	生命力	8	5		17	2	
	知力	6	6		21 + 2	3	
		精神力	11	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
マジテック	7		
ライダー	7		

戦闘特技		魔法収束	227 p		p
		魔法誘導	223 p		p
		魔法制御	222 p		p
		鷹の目	219 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
HP強化	
騎獣強化	
高所攻撃	
攻撃阻害	
限界駆動	
獅子奮迅	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数
装飾品の専用化	50
名誉点所持	287 /合計 337

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
トラドール (ビーグル)	2H	5		2d+ 0	10	10																
射程30m、装填3 アタッチメント				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
魔動ビーグル	○□□○□□
アタッチメントトラドール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点	○□□○□□
ビーグル収納スフィア	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	11864 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	3	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 11	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
魔動機術	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	GIM
顔	
首	
背中	マジスフィア中 クイックリローダー、グレネード
右手	宗匠の腕輪
腰	ガンベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
ハンターlv5、フィッシャーマンlv7 顔が怖いということではなかなか友達ができないことに悩んでる少女で、いろいろ試してみても地元では友達が全くできなかった。 元傭兵でレッドショルダーと呼ばれる部隊の隊長をしていた。 そんなある仕事で小国の王を襲撃する依頼を受けて衝突、そしてあと一步のところまで負けて撤退する その後ことあるたびにその王の襲撃を引き受け王が出ていないたびに成功し、その王と互角以上とやりあう その王も次第に腐れ縁にと悟り戦友と渋々認める お互い最後になろうとする勝負で正々堂々と勝負し敗北もするようになるが 離反が発生し勝負との間で両方負傷し別々に逃げて行って別れた。 本当の名前は アカネ・ピストで自分の過去を捨てるためコトノハ・アカネと名乗ることになる	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
固有装備	