キャラクター名

NPC/ハヤト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	ゴシック	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
母の手	
父の腕	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
吉良	愛憎	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
仗助	恋心	3	①②③④⑤	
露伴	対抗	3	①②③④⑤	
承太郎	依存	3	①②③④⑤	
未起隆	憧憬	3	①②③④⑤	
音石	保護	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	姉妹の移動時に使用可、移動1。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		うろこ		アクション	1	自身	防御2。
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		手榴弾		ラピッド	2	0〜1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1。