キャラクター名

コチョウ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミア	独占	3	①②③④⑤	
リナリア	恋心	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで地獄に居る時、攻撃判定の出目＋1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバでの攻撃判定で、出目＋1（任意）
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定+1、ダメージ+1（任意）
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル３改造パーツを得る
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ「防御１」、腕部の白兵、肉体ダメージ＋１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、白兵、肉体ダメージ＋2
胴		ぬいぐるみ		オート			たからもの
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１（妨害不可）
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１