

キャラクター名 さく

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
07孤立	
48ひきこもり	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
頭		けもみみ		オート		自身	1. このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		オート			
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		こぶし		オート			
腕		うで		オート			
腕		かた		オート			
胴		本		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは暴走時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート		自身	1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		ほね		オート			
脚		ほね		オート			
脚		あし		オート			