キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	メス	年齢	17
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	4770				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	20		31 + 1	5
		敏捷度	3	9		18	3
体	5	筋力	3	21		29 + 1	5
		生命力	7	21		33	5
心	11	知力	17	59		87	14
		精神力	5	37		53	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17	ウォーリーダー	9
マギテック	14		
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	12		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	頑強	IB29 p
ルーンマスター	IB34 p	足さばき	IB29 p
バトルマスター	3143 p	魔力撃強化	IB32 p
トレジャーハント	2120 p	マルチアクション	IB39 p
ファストアクション	2123 p	命中強化	IB32 p
治癒適性	2122 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
不屈	2123 p	防具の達人	IB32 p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
魔力撃	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	ヴォーパル
ストロングブラッド	パラミス
ビートルスキン	イニブー
マッスルベアー	堅陣の構え
スフィンクスノレッジ	怒涛の攻陣Ⅱ旋風
デーモンフィンガー	強靭なる丈陣Ⅱ精定
ドラゴンテイル	軍師の知略
ジャイアントアーム	勇壮なる軍歌
ケンタウロスレッグ	強靭なる丈陣Ⅲ：心清
フェンリルバイト	強靭なる丈陣Ⅳ：清涼
ジィ	怒涛の攻陣Ⅲ：旋陣
トロールバイタル	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬
クリレイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	22	20	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル			-1	14
盾	エターナルロード		24		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	19	24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オメガ			0	2d+ 24	9	28	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 19	24

HP
116

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 23

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 26

MP
97

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	14	28			

装備品		説明
頭		
耳	信念のリング/Dガジェット	
顔		
首	ポーションインジェクター	
背中	ウエポンホルダー	
右手	怪力の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	月光の指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟