キャラクター名

ニヴルヘル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	19歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	0〜1	自身以外のアクションのコスト０に
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける、1ターンに何度でも使用可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0〜1	任意パーツ損傷で支援２か妨害２
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	1ターン経過か損傷までホラー・レギオンは自分以外への攻撃判定に-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	0	自身	防御１+切断無効
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了後このパーツと基本パーツを修復できる
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			たからもの