

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ジェルボア			境遇	師匠
出自(効果)	闘士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	15	16	9	15	7	6
ボーナス	2	5	5	3	5	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	7	6	3	6	3	2

HP	48
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ランタン								
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	6	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	3					
総計(左)			7	0	7	7	3	12	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6	1		7	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*2	
MPポーション*2	
ナイフ*10	
バックパック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
メガネ&特殊ランタン(懐中電灯)	
毒消し*3	

現在重量: 22
 最大重量: 23
 所持金: 6055
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デフトフィンガー	★		パッシブメイキング				短剣鞭使用	
効果: 武器攻撃ダメ+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
レイジ	4		マイナー				刀使用	
効果: ダメ増加。武攻ダメ+SL*10。メイン終了後武器は破壊								
ランナップ	1	3	セットアップ					
効果: 戦闘移動、離脱。封鎖時不可								
インタラプト	1		スキル宣言時	視界	単体		シナリオ1回	
効果: スキルを打ち消す								
シークレットフォーミュラ	1		パッシブ					
効果: パッシブ以外の刀スキルを他の武器種でも可能にする。コスト+2								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避+1d								
ストライクスロー	5		パッシブ					
効果: 投射による射攻の射程+10m、ダメ+SL*4								
サーチリスク	1		パッシブ					
効果: 危険感知+1d								
トレーニング: 感知	1		パッシブ					
効果: 感知基本値+3								
アンチトラップ	1		パッシブ					
効果: 罠探知罠解除危険感知+1。作動させた罠の要求する判定に+2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

誓い
 最強流派: サムライスキル一つをSL+1(上限無視)/他流派からの挑戦を断らず、負けてもいけない。守れないならサムライスキルは使えなくなる