

キャラクター名 プレイヤー名

□ケット

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	不明(20程度)
種族	ネヴァーフ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	魔術師			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	9	8	9	8	6
ボーナス	3	5	3	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	7	4	2	5	3	2

HP	34
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手				+3					
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	4	0	3	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	4					
総計(左)			7	3	4	6	3	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 10

所持金: 200

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+[1d]する 失敗してもトラップは作動しない								
ピアシングストライク	1	5	DRの直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+[(SL)d]する。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	[シナリオに1回のみ使用可]	
効果: [タイミング:パッシブ、アイテム]以外のスキルの使用を宣言時に使用可。対象の使用したスキルの効果を打ち消す。対象はスキルのコストを通常通り消費する。メインクラスがシーフおよびその上級クラスであること。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを一個取得する。この武器はあなたのみ装備、使用できる。								
ガンパード	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 《キャリバー》で取得した[種別:魔導銃]の武器の攻撃力を+[SL*3]し、[重量:6][装備部位:双]に変更する。								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術に関して知っているかどうかの【知力】判定に+[1d]する。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

現在重量: 0

最大重量: 10

所持金: 200

預金・借金: