

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	教師
オプション			年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪		初期侵食率	0 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	0		3			3	行動値	7
感覚	1		0			1	(非装備時)	7
精神	5		0			5	戦闘移動	12
社会	2		1			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
ミッドナイトローズ	P 好奇心	N 敵愾心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	12	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
魔人の盾	2	4	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値をlvx10								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	範囲	自動		
効果: 効果範囲の攻撃を自分に変更								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定失敗								
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が判定の後、達成値をLVx3する								
co:バロール	2							
効果: c値を-2								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

バベルガ・グラビドン