キャラクター名
朱然 亞愛

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	教師
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		3			3
感覚	1		0			1
精神	5		0			5
社会	2		1			3

HP	31
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ミッドナイトローズ	P 好奇心	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
魔人の盾	2	4	オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード値をlvx10							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	範囲	自動		
効果：	効果範囲の攻撃を自分に変更							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定失敗							
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	対象が判定の後、達成値をLVx3する							
co:バロール	2							
効果：	c値を−2							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

バベルガ・グラビドン