キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	ヒーロー
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	47 %
出自	有名人	経験	危険な仕事	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	0	4	1	9
社会	1	0	0			1

HP	35
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1	8	交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ヒーローズクロス	
ヒーローコスチューム	
パワーソース：ビサイド	
カテゴリ：ベテラン	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：奇妙な隣人	P	N		
神月正義	P 尽力	N 不信感		
叔父貴	P 尊敬	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
オリジン：レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 【精神】判定達成値+[Lv*2]								
カラミティスマッシュ	1	3	メジャー	-	-		RB	
効果： ≪オリジン：～≫中のみ使用可。リアクションのC値+1。／シーン1回								
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲（選択）		-	
効果： 攻+[Lv*3]								
コンセントレイト：サラマンダー	3	2	メジャー	至近	自身		-	
効果： C値-3（7）								
原初の紫：時の棺	1	1+10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果： 判定を自動失敗させる								
原初の赤：振動球	1	1+3	メジャー	視界	対決	＜RC＞	-	
効果： 攻+[1]、装甲無視。								
原初の黄：加速装置	3	1+2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 【行動値】+12								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果： すべての判定を【精神】で行う／ラウンド1回								
背教者殺し	5	3	メジャー	-	-	＜RC＞	-	
効果： オーヴァードの判定ダイスを-6個								
傍らの影法師	★	-	メジャー	至近	自身	効果参照	-	
効果： 影の立体化。主にRBの器となる								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 熱を視覚で感知できる								
効果：								
効果：								

「あっしは流れのヒーローでござんす。市民のため、叔父貴のため戦う。それがあっしと――バディの、生き方でごぜえやす」

褐色肌の妖艶なレディ（江戸っ子喋り）＋影に寄生するレネゲイドビーイング