キャラクター名
ジャック・フューリー

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	傭兵			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	5	2	3

HP	33
MP	30
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	2	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	4	7	7	2	11	6 m
総計(左)			6	4					
総計(両)			6	8					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*2	
MPポーション*2	

現在重量： 9		
最大重量： 9	所持金： 290	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ					
効果： 命中+1d								
アンビデクスタリティ	1				自身	自動		
効果： ２つの武器で攻撃できる								
ピアシングストライク	2	5	ダメージロールの直前		自身	自動		
効果： ダメージに+(SI)Dする								
デストロイヤー	1		パッシブ					
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

流浪の少年
傭兵とスラムの娼婦との間に生まれた子で、５歳で父親が戦場で死ぬまでは父親と共に生活していた
５歳という若さで父親を失った彼はスカベンジャーとなり、スラムの中で必死に生き抜く術を身につける
毎日が生きるか死ぬかという状況の中で窃盗を繰り返していたが、ある日スラムを牛耳るゴロツキに目をつけられてしまう
待ち伏せを受け形勢は最悪、そんな時彼はゴミ捨て場で見つけた２本のダガーナイフを手に取り辛くも勝利するのだった
そのとき彼は初めて生の実感、勝利の快感を味わうことになる。弱肉強食というスラムでの掟を身をもって初めて体験したのだ
その日からスラムを牛耳ることになる。そう、スラムの中で彼に敵うものはいないのだ
彼が12の時スラムから姿を消す。飽きたのだ。更なる刺激を求め、彼は傭兵になる
2本のダガーで戦場を駆け巡り、返り血を浴びながら喜び勇むことから「血染めのジャック」と呼ばれ戦場に名を馳せる
今日も彼は戦場を駆ける。生を実感するために・・・