

キャラクター名
ヘラクレス

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	バーサーカー
	キュマイラ					
オプション			年齢	性別		男性
覚醒	無知	衝動	闘争		初期侵食率	31%
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	605
肉体	6	1	0	43		50	行動値	60
感覚	0	0	0	20		20	(非装備時)	60
精神	0	0	0	20		20	戦闘移動	65
社会	2	0	0			2	全力移動	130

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	20		射撃	15		RC			交渉		
回避	5		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴァア!		0				オートアップ 効果:対象を選び、その対象を攻撃した場合攻撃力+15 (1)
		0				
ヴァアア!!	白兵	57r+20	1	30		ダメージ+17 攻撃力+20 G値+1 攻撃力+10 炎属性+5 炎ダメージ増加 炎属性+10 炎ダメージ増加+10 (7+8+9+10+11+12+13)
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強靱な体		15			

所持品		合計装甲:	15	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	10	-	常時	至近	-	-	-	
効果: 自身のHPをlv×20=200をする。								
生命増強II	10	-	常時	至近	-	-	-	
効果: 自身のHPをlv×20=200をする。								
スピードアップ	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 生存のためより早く体が反応することを表すエフェクト。 あなたの行動値を+LVする。このエフェクトは浸蝕値によるレベルアップの効果を受けない。								
ハイパータフネス	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: あなたのレネゲイドが、非常に高い生命力を与えてくれることを表すエフェクト。 あなたの最大HPを+[LV×3]する。このエフェクトは浸蝕値によるレベルアップの効果を受けない。								
巨人の生命	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 超絶にタフな身体を持ち主であることを表すエフェクト。 あなたの最大HPを+[LV×5]する。このエフェクトは浸蝕値によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。								
ターゲットロック	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 獲物に狙いを定めて、攻撃の態勢を整えるエフェクト。 そのシーンの中、あなたが対象に攻撃を行った場合、攻撃力を+[LV×3]する。「対象:範囲」のように、対象以外のキャラクターを含めて攻撃する場合、この効果は適用しない。								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 研ぎ澄まされた野性の感覚で見方を守るエフェクト。 ダメージロールの直前に使用する。あなたはカパーリングを行う。このカパーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。								
イージスの盾	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 相手の攻撃を強引に力で抑え込むエフェクト。 あなたがガードを行なう際に使用する。このガードの間、あなたのガード値を+(LV)Dする。								
魔獣の証	7	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: キュマイラの生命力を全開にし、再び立ち上がるエフェクト。 あなたが戦闘不能になった時に使用する。あなたは戦闘不能を回復し、HPを [LV×10] まで回復する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
殺意の壁	5	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 相手を威圧する野獣の殺意を発するエフェクト。 あなたが白兵攻撃の対象になった時に宣言する。そのメインプロセスの間、対象が行う白兵攻撃の攻撃力を-[LV×3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
獣の魂	5	5	オート	-	自身	自動	100↑	
効果: レネゲイドを活性化して、自身の身体能力を爆発的に上昇させるエフェクト。 あなたが【肉体】を使用した技能の判定を行う直前に使用できる。その判定のダイスを+5個する。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体を完全な戦闘形態へと変化させるエフェクト。 このシーンの間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[LV+2]個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。								
破壊の爪	12	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: あなたの腕を鋭い鉤爪へと変化させるエフェクト。 このシーンの間、あなたの素手のデータを以下のように変更する。 種別:白兵 技能:白兵 命中:0 攻撃力:[LV+8] ガード値:1 射程:至近								

