キャラクター名：ヘラクレス

プレイヤー名：

シンドローム	キュマイラ	**ワークス**	レネゲイドビーイングA	**カヴァー**	バーサーカー
	キュマイラ				
オプショナル		**年齢**		**性別**	男性

覚醒	無知	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	31 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0	43		50
感覚	0	0	0	20		20
精神	0	0	0	20		20
社会	2	0	0			2

HP	605
行動値	60
(非装備時)	60
戦闘移動	65
全力移動	130

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	20		射撃	15		ＲＣ			交渉		
回避	5		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴァァ！		0				ｾｯﾄｱｯﾌﾟ　効果:対象を選び、その対象を攻撃した場合攻撃力+15　(1)
		0				
ヴァァァ！！	白兵	57r+20	1	30		ﾏｲﾅｰ　効果:ﾀﾞｲｽ+7・攻撃力+20　G値+1・攻撃力+10　装甲値+15・ﾀﾞｲｽ減少無効化・アイテム使用可・隠密無効・HP+10　(7+8+9+10+11+12+13)
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強靭な体		15			

合計装甲：	15	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
生命増強	10	-	常時	至近	-	-	-	
効果：自身のHPをlv×20=200をする。								
生命増強 II	10	-	常時	至近	-	-	-	
効果：自身のHPをlv×20=200をする。								
スピードアップ	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：生存のためより素早く体が反応することを表わすエフェクト。 あなたの行動値を+LVする。このエフェクトは浸蝕値によるレベルアップの効果を受けない。								
ハイパータフネス	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：あなたのレネゲイドが、非常に高い生命力を与えてくれることを表わすエフェクト。 あなたの最大HPを+[LV×3]する。このエフェクトは浸蝕率によるレベルアップの効果を受けない。								
巨人の生命	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：超絶にタフな身体の持ち主であることを表すエフェクト。 あなたの最大HPを＋［LV×５］する。 このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が＋３される。								
ターゲットロック	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：獲物に狙いを定めて、攻撃の態勢を整えるエフェクト。 そのシーンの中、あなたが対象に攻撃を行った場合、攻撃力を＋[LV×３]する。 「対象：範囲」のように、対象以外のキャラクターを含めて攻撃する場合、この効果は適用しない。								
軍神の守り	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：研ぎ澄まされた野性の感覚で見方を守護するエフェクト。ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバーリングを行う。 このカバーリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。 このエフェクトは１メインプロセスに１回まで使用できる。								
イージスの盾	5	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：相手の攻撃を強引に力で抑え込むエフェクト。 あなたがガードを行なう際に使用する。 このガードの間、あなたのガード値を＋（LV)Dする。								
魔獣の証	7	4D10	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120↑	
効果：キュマイラの生命力を全開にし、再び立ち上がるエフェクト。 あなたが戦闘不能になった時に使用する。あなたは戦闘不能を回復し、HPを［LV×１０］まで回復する。 このエフェクトは１シナリオに１回まで使用できる。								
殺意の壁	5	2	ｵｰﾄ	至近	単体	自動	-	
効果：相手を威圧する野獣の殺意を発するエフェクト。 あなたが白兵攻撃の対象になった時に宣言する。 そのメインプロセスの間、対象が行う白兵攻撃の攻撃力をー[LV×３]する。 このエフェクトは１ラウンドに１回まで使用できる。								
獣の魂	5	5	ｵｰﾄ	-	自身	自動	100↑	
効果：レネゲイドを活性化して、自身の身体能力を爆発的に上昇させるエフェクト。 あなたが【肉体】を使用した技能の判定を行う直前に使用できる。 その判定のダイスを＋５個する。 このエフェクトは１シーンにLV回まで使用できる。								
完全獣化	5	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：肉体を完全な戦闘形態へと変化させるエフェクト。このシーンの間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを＋［LV＋２］個する。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。								
破壊の爪	12	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：あなたの腕を鋭い鉤爪へと変化させるエフェクト。 そのシーンの間、あなたの素手のデータを以下のように変更する。 種別：白兵　技能：白兵 命中：０　攻撃力：＋[LV+8] ガード値：１　射程：至近								

キャラクター名：ヘラクレス

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴァァァァァ！！！	白兵	50r+20	1	57		ﾒｼﾞｬｰ 効果:C値-3・攻撃力+14・ガードされた場合,攻撃力+35・ﾄﾞｯﾁﾀﾞｲｽ-5・硬直付与・攻撃力+13 (15+16+17+18+19+21+23)
ヴァァ！ヴァァァァ！！	白兵	50r+20	1	57		ﾒｼﾞｬｰ 効果:C値-3・攻撃力+14・ガードされた場合,攻撃力+35・ﾄﾞｯﾁﾀﾞｲｽ-5・硬直付与・攻撃力+13・射程を20m・対象を10m後退させる (15+16+17+18+19+21+22+23)
ヴァ…		0				ﾒｼﾞｬｰ 効果:7ｄ10+50のHP回復 暴走以外の状態異常回復 (22)
		0				
ヴァ		0				ｵｰﾄ 効果:対象をカバー・G値+5D10 (2+3)
ヴァ!?		0				ｵｰﾄ 効果:戦闘不能回復 HP+70 (4)
ヴァァァ		0				ｵｰﾄ 効果:対象の白兵攻撃を-15 (5)
ヴァァァァ		0				ｵｰﾄ 効果:肉体判定のﾀﾞｲｽ+5(ｼｰﾝ5回まで) (6)

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
剛身獣化	5	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：肉体を甲殻などで覆い、プロテクターのようにすることで、攻撃力、防御力を上昇させるエフェクト。このシーンの間、あなたが行う素手による攻撃の攻撃力に+[LV×2]し、あなたの装甲値に+[LV×3]する。この装甲値は他の防具と重複する。								
戦闘本能	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：強靭な戦闘本能で、自分に害する力を強引にねじ伏せるエフェクト。 そのメインプロセスの間、あなたが行う判定に受けている、ダイスを減少させる効果をすべて打ち消す。 このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
知性ある獣	1	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：完全な戦闘形態をとりながら、人間の道具を操る力と知恵をそのままに維持するエフェクト。このエフェクトは《完全獣化》と組み合わせて使用する。 あなたは《完全獣化》の効果中、アイテムを通常通り扱うことができる。								
獣の瞳	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：動物が持つ鋭敏な知覚によって、周囲の気配のわずかな変化などを読み取るエフェクト。 そのメインプロセスの間、あなたは隠密状態のキャラクターをメジャーアクションの対象にできる。								
リミテッドイモータル	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： オーヴァードが持つ疑似的な不死性をもたらすエフェクト。 あなたのHPを[LV×2]点回復させる。								
ﾘﾌﾚｯｸｽ:ｷｭﾏｲﾗ	3	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	-	-	
効果： 反射能力を発揮するエフェクト。 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｷｭﾏｲﾗ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： 集中力を発揮するエフェクト。 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。								
獣の力	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	-	
効果： 人間には不可能なほどの力で攻撃を行うエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を＋［LV×２］する。								
鬼の一撃	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：パワーによって、強引に相手の防御を突き破るエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、ガードを行ったキャラクターに与えるダメージを＋［LV×５］する。								
獣の殺意	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：殺意を込めた攻撃によって、相手の動きを委縮させるエフェクト。 このエフェクトに対するドッジの判定のダイスをーLV個する。								
大蛇の尾	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 尾を生やし、それを利用して攻撃を行うエフェクト。 白兵攻撃を行う。命中した場合、対象にバッドステータスの硬直を与える。								
飛礫	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	20ｍ	単体	対決	-	
効果：手近にある物体を人外の腕力で投げつけて攻撃するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を２０ｍに変更する。ただし、攻撃力は+４となり、装備している武器の攻撃力は加算できない。この攻撃では、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。								
銘なき刃	12	1	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：素手を鋭い刃へと変えるエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を＋［LV＋１］する。 ただし、この攻撃力は素手によるものでなければならない。								
鋼の肉体	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：筋肉の力で傷口を無理やりふさぐエフェクト。 HPを［（LV)D＋【肉体】］点回復し、現在与えられている暴走以外のバッドステータスすべてを回復する。								
吹き飛ばし	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	-	
効果：驚異的な力で相手を吹き飛ばすエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃で、対象に１点でもHPダメージを与えた場合、対象はエンゲージから［LV×２］ｍ移動する。 この移動では、離脱が行える。対象が同移動するかはあなたが決定する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								