キャラクター名	プレイヤー名
アリス	

シンドローム	ハヌマーン ブラム＝ストーカー	**ワークス**	レネゲイドビーイングA	**カヴァー**	アサシン
オプショナル		**年齢**	??	**性別**	♀
覚醒	渇望	**衝動**	破壊	**初期侵食率**	37 %
出自	天涯孤独	**経験**	殺傷	**邂逅**	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3	20		26
感覚	3	0	0	21		24
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0	1		2

HP	104
行動値	75
(非装備時)	75
戦闘移動	80
全力移動	160

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	30		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	30		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	26r+30				殴る。
		0				
「解体の時間だよ」	白兵	26r+30		22		ﾏｲﾅｰ 効果 （攻撃力+12 攻撃力+10 ガード+3 HP-12）+（ダイス+5） （14+15+16）
「此よりは地獄。"わたしたちは"炎、雨、力--殺戮を此処に……『解体聖母(ﾏﾘｱ･ｻﾞ･ﾘｯﾊﾟｰ)』」	白兵	34r+30		33(22+10)		ﾒｼﾞｬｰ 効果 （C値-3 攻撃力+10 攻撃力-(5-5=0)) -6) （ダイス+3 HP-3） （ダイス+3） （全力移動、離脱不可（範囲攻撃変更） （6+7+8+9+10+12+13）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ハイパータフネス	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	あなたのレネゲイドが、非常に高い生命力を与えてくれることを表わすエフェクト。 あなたの最大HPを+[LV×3]する。このエフェクトは浸蝕率によるレベルアップの効果を受けない。							
スピードアップ	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	生存のためより素早く体が反応することを表わすエフェクト。 あなたの行動値を+LVする。このエフェクトは浸蝕値によるレベルアップの効果を受けない。							
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	圧倒的な速度で行動を行うエフェクト。すべてのシンドロームの中で最も速い。それこそがハヌマーンの真の力だ。あなたの【行動値】を+［LV×3］する。このエフェクトは浸食率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、浸食率基本値が+4される。							
リフレックス：ハヌマーン	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：	反射能力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、《リフレックス：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。							
さらなる波	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	波のエネルギーを増幅し、攻撃力を増強するエフェクト。 あなたの力と共鳴し、振動のエネルギーは無限に高まっていく。 このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を＋［LV×２］する。							
コンセントレイト：ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、《コンセントレイト：サラマンダー》のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。							
始祖の血統	3	4	メジャー	-	-	-	100	
効果：	より大量の血を攻撃に付与するエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV×２]個する。 ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時にあなたはHPを３点失う。							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	一瞬にして敵に近づき、攻撃するエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。 攻撃の成否にかかわらず、移動は行われる。 ただし、離脱は行えない。							
獅子奮迅	3	4	メジャー	武器	範囲	対決	-	
効果：	同時に何撃もの攻撃をくり出し、あなたの周囲のすべての敵をなぎ倒すエフェクト。何百人の敵であろうと、あなたにかかれば一瞬である。このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲（選択）に変更する。このエフェクトは１シナリオにLV回まで使用できる。							
疾風剣	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	目にも留まらぬスピードで攻撃をくり出すエフェクト。 速さにすべてを賭けた一撃。その速度は閃光のごとし。 このエフェクトを組み合わせた攻撃に対するリアクションの判定のダイスを－LV個する。							
渇きの主	5	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：	敵から水分を奪って回復するエフェクト。 このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。 命中した場合、あなたのHPを［LV×４］点回復する。 ただし、この攻撃は素手によるものでなければならない。							
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	音速の速さで攻撃を行うエフェクト。 その素早い一撃に、誰も割り込むことはできない。 このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを＋LV個する。							
吠え猛る爪	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	振動波を伝達させ、あらゆる装甲を無視してダメージを与えるエフェクト。あなたの振動波は、物質分子結合を分解する効果を持つ。 このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出し、攻撃力を－［５－LV］（最大０）する。							

「解体の時間だよ」

キャラクター名：アリス

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「此よりは地獄。"わたしは"炎、雨、力--殺戮を此処に……『解体聖母(ﾏﾘｱ･ｻﾞ･ﾘｯﾊﾟｰ)』	白兵	34r+30		33 (22+10)		ﾒｼﾞｬｰ 効果 (C値-3 攻撃力+10 攻撃力-(5-5=0)) -6) (ﾀﾞｲｽ+3 HP-3) (ﾀﾞｲｽ+3) (全力移動) (6+7+8+10+12+13)
「ひどいなぁ、もう…」	白兵	26r+30				ﾒｼﾞｬｰ 効果 (HP回復5*4=20))
		0				
「かえりたかった、だけなのに……」		0		-		ｵｰﾄ 効果 重圧を受けていても使用できる。あなたがﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽを受けた直後に使用する。そのﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽひとつを回復する。ただし、ﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽの暴走は回復できない。
「おかあさんの中にかえりたいの。わたしたちはそれだけでいいのに…」		0		-		ｵｰﾄ 効果 あなたが戦闘不能となった時に使用する。あなたは戦闘不能を回復し、HPを［LV×１０］まで回復する。このエフェクトは1シナリオに１回まで使用できる。
		0				
「思う存分、解体させてね」		0		-		ｸﾘﾝｱｯﾌﾟ 効果 あなたのHPを［LvD+25]点回復する。戦闘中ではない場合、このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果 :血液から白兵戦用の武器を製作するエフェクト。形状はあなたの思いのままである。 使用時に[LV×２]以下の任意のHPを消費する。そのシーンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。種別：白兵　技能：白兵 命中：０　攻撃力：＋［消費したHP］＋２ ガード値：０　射程：至近								
ﾌﾞﾗｯﾄﾞｺﾝﾄﾛｰﾙ	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果 :血液をコントロールすることによって、より正確な動きを行うエフェクト。 そのメインプロセス中に行うブラム＝ストーカーのエフェクトの判定ダイスを＋LV個する。								
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果 :血液の中にエネルギーを注ぎ込み、《赫き剣》の効果をアップさせるエフェクト。このエフェクトは《赫き剣》と組み合わせて使用する。《赫き剣》で作成する武器の攻撃力に＋［LV×２］、ガード値に＋３する。このエフェクトを使用すると、あなたはHPを２点失う。								
冥府の棺	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果 :わざと心臓を止め、仮死状態になることによって身体機能を再起動させるエフェクト。 重圧を受けていても使用できる。あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する。そのバッドステータスひとつを回復する。 ただし、バッドステータスの暴走は回復できない。								
不死不滅	3	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果 :あなたが不死であることを表すエフェクト。 あなたが戦闘不能となった時に使用する。 あなたは戦闘不能を回復し、HPを［LV×１０］まで回復する。 このエフェクトは１シナリオに１回まで使用できる。								
不死者の恩寵	3	5	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果 :血液中の血小板や白血球を傷口に集中させ、傷を治すエフェクト。 あなたのHPを［（LV)D+【肉体】]点回復する。 戦闘中ではない場合、このエフェクトは１シーンに1回まで使用できる。								
無音の空間	1	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果 :自身や隠そうとしたものを中心とする空間の音波伝達とにおいの放散を遮断することで、自らの気配を完全に消し去るエフェクト。GMは必要と感じたら、〈RC〉による判定を行わせてもよい。								
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果 :あなたがすさまじく身軽であり、垂直のビルの壁面や水面であろうとも走り抜けることを表わすエフェクト。あなたにとっては、ビルの壁も水面も、平地と何ら変わりはない。								
かぐわしき鮮血	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果 :あなたは血の宿る香りをかぎ分けることで、特定の個人や集団を探し出すことができる。GMは必要と感じたなら、<知覚>による判定を行わせてもよい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								