キャラクター名
ウェンディ・アルケート

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	ガーデナー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	一般人			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	30	23	8	8	8	6
ボーナス	8	10	7	2	2	2	2
クラス修正	2	2	1	1	0	1	1
他修正							-1
能力値	10	12	8	3	2	3	2

HP	162
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	円匙	至近		３２					
左手	ナイトシールド					15	7	-1	
頭部	魔骨の兜				-1	9	0		-2
胴部	バトルスーツ				-3	17	0		-1
補助									
装身具									
能力値			12	0	8	0	3	10	15
スキル						6	3		
その他									
総計(右)			12	32	4	47	13	9	12
総計(左)			12	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定	12			12	+ 4 d

所持品	
HHP×２	
HMP×６	

現在重量：	0		
最大重量：	26	所持金：	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
テクニックマスター	★		パッシブ					
効果： 器用基本値＋３								
カバーリング	1	2	効果					
効果： カバーを行う。これで行動済みにならず、行動済みでも行える								
カバームーブ	1	4	カバーリング					
効果： カバーリングを「射程：２０ｍ」に変更								
ボルテクス・アタック	1		効果参照				１シン１	
効果： 対象：単体に変更、ダメージに+「ＣＬ*10」								
アルケミカルサークル	1		パッシブ					
効果： 錬金術判定+1Ｄ								
ラピス・フィロソフォルム	5		パッシブ					
効果： 錬金術系の武器攻撃に+10								
エリクサー	1		パッシブ					
効果： 種別「ポーション」の効果に+1Ｄ								
アームズマスタリー：錬金術	1		パッシブ					
効果： 種別：錬金術の武器の命中判定に＋1Ｄ								
クイッククリエイト	1	5	セットアップ		自身	自動		
効果： 《ウェポンクリエイト》と同時に使用								
ウェポンクリエイト	5	7	マイナ		自身	自動		
効果： 攻撃力：器用+10								
クイックフォージ	2	3	セットアップ				１シン２	
効果： このスキルと同時に「アーマーフォージ」か「ウェポンフォージ」が使用できる								
アーマーフォージ	5	6	メジャ		自身	錬金術		
効果： 物理防御に+５Ｄ。この効果はシーン持続/クリ：Ｄ増加								
ウェポンフォージ	5	8	メジャ		自身	錬金術		
効果： 武器攻撃に+５Ｄ。この効果はシーン持続/クリ：Ｄ増加								

～初期取得スキル～
カバーリング、カバームーブ、ラピス・フィロソフォルム、アーマーフォージ
＜武器＞
名前：円匙(えんし)/種別：槍/装備：片手/
錬金判定：4D+12/命中判定：3D+12
攻撃力：器用値+20/ダメージ：5D+32

～セットアップ～
＜クイッククリエイト＞+＜ウェポンクリエイト＞
＜クイックフォージ＞+＜マジックフォージ＞Or＜ウェポンフォージ＞

ムーブ：
スキルなし

マイナー：

キャラクター名
ウェンディ・アルケート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マグニフィケーション	1	6	メジャ	至近	範囲	錬金術		
効果：	ポーションを対象に使用。自身は対象にできない/クリ：コスト0							
アルケミストサークル	1		パッシブ					
効果：	錬金術判定に+１Ｄ							
エレメントガーデン	1	2	マイナ		自身	自動		
効果：	《ガーデン：》の効果を受けている攻撃対象への武器ダメージを、選択した属性の魔法ダメージに変更							
ガーデン：洞窟	1	6	セットアップ	20	範囲	錬金		
効果：	対象が行う回避判定に-1D。ラウンド終了対象が移動するまで持続							
ガーデン：溶岩	1	6	セットアップ	20	範囲	錬金		
効果：	対象が行う攻撃のダメージに+２D。ラウンド終了対象が移動するまで持続							
ルートディビジョン	1		パッシブ		自身	自動		
効果：	あなたの<ガーデン：>を「対象：範囲（選択）」に変更							
アーキテクチャ	1	10	セットアップ		自身	自動	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1回	
効果：	<ガーデン：>と<ガーデン：>以外のセットアップスキルを同時に使用する							
エリュシオン	2	10	<ガーデン：>		自身	自動	シナSL回	
効果：	<ガーデン：>を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更							
キープガーデン	1	10	<ガーデン：>		自身	自動		
効果：	<ガーデン：>の効果を「シーン終了か、対象が移動、転送するまで持続」に変更する							
セラピストガーデン	1	10	効果参照	視界	場面（選択）	自動	シナ１回	
効果：	シーン終了時に使用。対象のHPとMPを[2D+CL×5]点回復する							
インバルネラブル	1						シナ１回	
効果：	一度だけダメージ0							
ファイナルガード	1		クリンナップ					
効果：	インバルネラブルの使用回数を1増やす							
アラウンドカバー	1		カバーリング					
効果：	同エンゲージの複数のキャラをカバーする							
ウェポンエキスパート：槍	1		パッシブ					
効果：	武器攻撃ダメージに+2D							
アスレチック	1		パッシブ				1	
効果：	登攀・跳躍の筋力判定に＋１Ｄ							
ベアアップ	1		パッシブ				1	
効果：	スキルのリアクションとして行う精神判定に＋１Ｄ							
トレーニング：筋力	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								