

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ネヴァーフ			境遇	大成功
出自 (効果)	闘士			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	13	19	8	7	23	6
ボーナス	9	4	6	2	2	7	2
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	12	6	7	3	2	8	2

HP	170
MP	96
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンドメイス	至近	-1	13	0	3	5	-2	0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0		0
頭部	闇の甲冑				-3	25	6		-5
胴部	闇の甲冑								
補助	ダイヤガントレット					7			-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			6	0	7	0	8	9	17
スキル						27	36		
その他									15
総計(右)			5	13					
総計(左)			6	0	4	74	59	7	26
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HMPP*15	
HHPP*10	
名馬	
万能薬	
勇気のホイッスル	
制空結界印	
転移の呪符	

現在重量: 37
 最大重量: 71
 所持金: 22800
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	-		
効果: 未行動にならないかぼう行動								
カバームーブ	3	4	カバーリング	20	単体	-	シーンSL	
効果: 20m射程でカバーリングをする								
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 防御+SL*2 魔防+SL								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 物理防護にSL*3								
マジックディフェンダー	1	-	ディフェンダー	-	自身	-		
効果: ディフェンダーの効果に物理防護SL*3 魔防+SL*3に変える								
アイアンクラッド	4	3	DR後	-	自身	-		
効果: 物理ダメージ軽減 SL*3								
ハードマッスル	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 防御+SL*3								
レジストエレメンタル	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法防御+SL*3								
モアタフネス	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: HPに+SL*5								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	--	シナリオ1	
効果: CL*10のHP回復								
アイアンアームド	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 物理+SL 魔防+SL*2								
アイアンカバー	3	2	カバーリング	-	自身	-	シーンSL	
効果: 防御値に+防具の重量								
シールドワーク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 盾の移動修正を0にする								
インバルネラブル	1	-	DR後	-	自身	-	シナリオ1	
効果: ダメージを0にする								

全てはお金のために!!!!

ギルド「時の衆」にて冒険者をしていが依頼に戦争への冒険者参加に参加していた
 しかし腕を落としてモンクとして戦えなくなった
 けど機械、錬金術を腕を付けてまで
 前線に立とうとした。

リハビリを経て動かさえるようになった後アルディオンにのファランクスに目をつけ
 守る戦いで戦おうとした

戦意の誓い 必要経験点10
 恩恵
 セットアップにエンゲージ内のすべての敵に逆上をつける
 束縛
 アイテムスキルタイミング等による自身についた逆上を回復した場合
 GM決めた相手に対しての逆上を得る その逆上は取り除くことができない

